

ТЕКСТОВАЯ ИГРА

# ОДНАЖДЫ В АРИЗОНЕ

(автор – Константин Таро, Одесса)



Вы родились в Канзасе. Однажды вы с вашими друзьями прочитали в местной газете, что в Аризоне можно быстро сколотить большое состояние. Статьи пестрели рассказами, про трапперов на бизонов, про удачливых золотоискателей и лихих бандитов. Вы поспорили с вашими друзьями, что за год сможете стать богатым и известным. А иначе вы поклялись, что прилюдно съедите свою шляпу. Вы отправились в небольшой городок в Аризоне. Теперь ваша задача стать богатым и знаменитым. Иначе вы проиграете пари. Удачи!

## ПРАВИЛА ИГРЫ

- Выбирайте из прилагаемого в начале игры списка ссылок любой номер ссылки и читайте текст описания выпавшего на вашу долю приключения.
- Одну и ту же ссылку нельзя выбирать дважды. (записывайте на листике уже сыгранные вами номера-ссылки).
- **Игра проиграна** если хоть один из параметров вашего героя снизился до нуля.
- **Победа присуждается**, если вы сыграли ВСЕ игровые ситуации (кликнули на все ссылки) и ни один из параметров вашего героя не снизился до нуля.
- **Победа присуждается вам досрочно** - Если вы сможете заработать **4000 долларов** – или - Если вы сможете повысить вашу Харизму до **400 очков**.



Выберите своего Героя и запишите на листике его стартовые параметры – *Деньги, Харизма, Здоровье*.

У каждого героя, разумеется, есть кольт, чтобы постоять за себя.

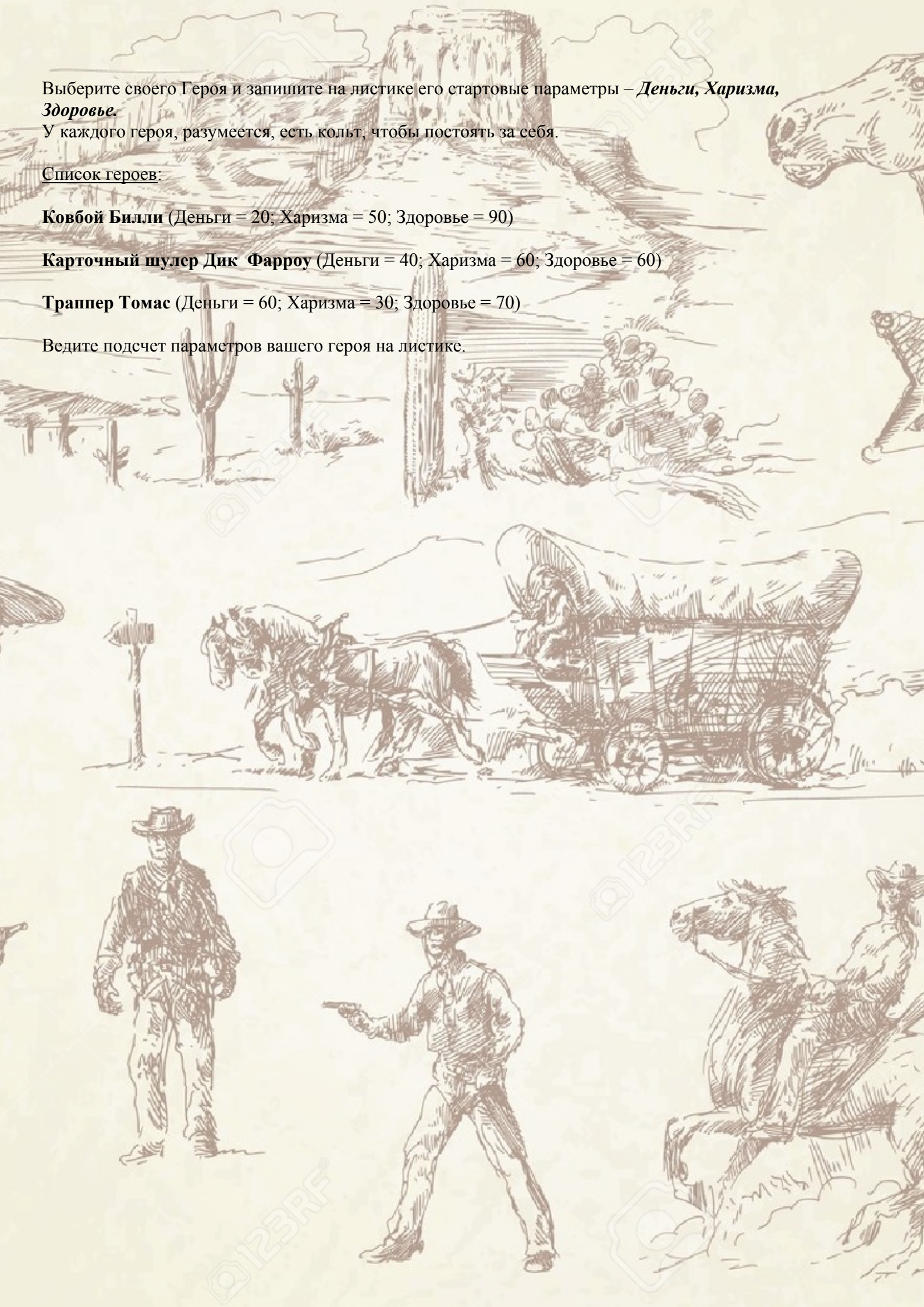
Список героев:

**Ковбой Билли** (Деньги = 20; Харизма = 50; Здоровье = 90)

**Карточный шулер Дик Фарроу** (Деньги = 40; Харизма = 60; Здоровье = 60)

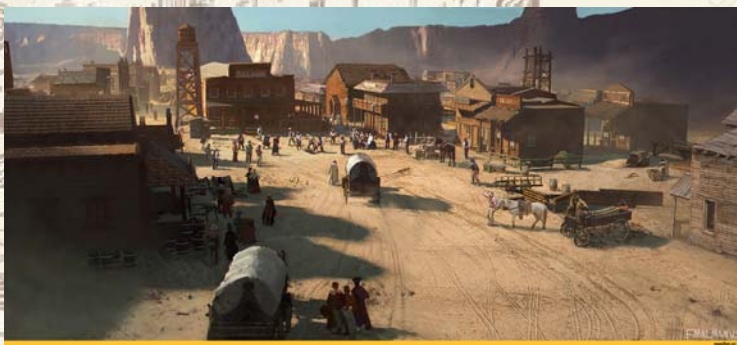
**Траппер Томас** (Деньги = 60; Харизма = 30; Здоровье = 70)

Ведите подсчет параметров вашего героя на листике.





## НАЧАЛО



1

Выберите любой номер ссылки и кликните на нее, чтобы узнать, что приключилось с вашим Героем:

ПЕРСОНАЖИ	ЛОКАЦИИ	РАЗНОЕ
Ковбой Джонни - <a href="#">2</a> - <a href="#">3</a> - <a href="#">4</a> - <a href="#">5</a> - <a href="#">6</a>	Магазин- <a href="#">64</a> - <a href="#">65</a> - <a href="#">66</a> - <a href="#">67</a>	Бездомный пес - <a href="#">99</a> - <a href="#">100</a> - <a href="#">101</a>
Охотник Бутч - <a href="#">7</a> - <a href="#">8</a> - <a href="#">9</a> - <a href="#">10</a>	Салун - <a href="#">51</a> - <a href="#">52</a> - <a href="#">53</a> - <a href="#">54</a> - <a href="#">55</a> - <a href="#">111</a> - <a href="#">112</a>	Пережати поле - <a href="#">103</a> - <a href="#">104</a>
Красотка Нэнси- <a href="#">11</a> - <a href="#">12</a> - <a href="#">13</a> - <a href="#">14</a> - <a href="#">15</a>	Конюшня- <a href="#">56</a> - <a href="#">57</a> - <a href="#">58</a> - <a href="#">59</a>	
Мистер Трой (местный богач) - <a href="#">16</a> - <a href="#">17</a> - <a href="#">18</a> - <a href="#">19</a>	Почта- <a href="#">60</a> - <a href="#">61</a> - <a href="#">62</a> - <a href="#">63</a>	
Конокрады - <a href="#">20</a> - <a href="#">21</a> - <a href="#">22</a> - <a href="#">23</a>	Пустыня- <a href="#">79</a> - <a href="#">80</a> - <a href="#">81</a> - <a href="#">82</a>	
Индейцы - <a href="#">24</a> - <a href="#">25</a> - <a href="#">26</a> - <a href="#">27</a>	Железная дорога- <a href="#">83</a> - <a href="#">84</a> - <a href="#">85</a> - <a href="#">86</a> - <a href="#">98</a> - <a href="#">102</a>	
Мистер Фостер (нач. почты) - <a href="#">28</a> - <a href="#">29</a> - <a href="#">30</a>	Лесистые холмы- <a href="#">68</a> - <a href="#">69</a> - <a href="#">70</a>	
Мистер Кох (хозяин магазина) - <a href="#">31</a> - <a href="#">32</a> - <a href="#">33</a> - <a href="#">34</a>	Ранчо- <a href="#">87</a> - <a href="#">88</a> - <a href="#">89</a> - <a href="#">90</a>	
Бандиты - <a href="#">35</a> - <a href="#">36</a> - <a href="#">37</a> - <a href="#">38</a>	Рудник- <a href="#">91</a> - <a href="#">92</a> - <a href="#">93</a> - <a href="#">94</a>	
Шахтеры - <a href="#">39</a> - <a href="#">40</a> - <a href="#">41</a>	Красный каньон- <a href="#">71</a> - <a href="#">72</a> - <a href="#">73</a> - <a href="#">74</a>	
Миссис Портер - <a href="#">42</a> - <a href="#">43</a> - <a href="#">44</a> - <a href="#">45</a>	Прерии - <a href="#">75</a> - <a href="#">76</a> - <a href="#">77</a> - <a href="#">78</a>	
Падре Альварес (священник) - <a href="#">46</a> - <a href="#">47</a> - <a href="#">48</a>	Индейское кладбище - <a href="#">95</a> - <a href="#">96</a> - <a href="#">97</a>	
Мексиканец Ромеро- <a href="#">49</a> - <a href="#">50</a>		
Гробовщик Мортимер - <a href="#">105</a> - <a href="#">106</a> - <a href="#">107</a>		
Аптекарь Оливер Кроун - <a href="#">108</a> - <a href="#">109</a> - <a href="#">110</a>		



2

Вы повстречали на улице пьяного ковбоя Джонни. Он пристал к вам и просит одолжить 10 долларов. Обещает вернуть. Однако всем известно, что Джонни, когда протрезвеет, не помнит, что он у кого-то одалживал.

Одолжить ему деньги – вам -10 Денег

Отказать – запишите слово «обида»

Далее -1

3

Ковбой Джонни влюблен в красотку Нэнси. Он слышал, что вы не раз приставали к ней, и решил вас проучить. Джонни при свидетелях влепил вам пощечину и вызвал на дуэль.

**БОЙ!!!** = Вы приняли его вызов и в перестрелке получили ранение – вам -10 Здоровья и +5 Харизмы

Вы отказались с ним стреляться и с позором удалились – вам -20 Харизмы

Далее -1

4

Ковбой Джонни напился вдрызг. Как назло на его пути повстречались именно Вы.

Если у вас записано слово «обида» - он вас сильно отдубасил – вам -20 Здоровья

Если нет этого слова – Джонни просто окунул вас в поилку для скота и тем потешил жителей городка – вам -5 Харизмы.

Далее -1

5

Ковбой Джонни хочет выпить, но у него нет денег. Он предложил вам купить у него лошадь.

Купить – вам -20 Денег - запишите слово «лошадь»

Отказаться – ничего.

Далее -1

6

Ковбой Джонни предложил вам сыграть с ним в карты. У Джонни крутой нрав и он не любит когда ему отказывают.

Если ваш герой Шулер Дик – вы обыграли ковбоя Джонни и заработали 100 долларов – вам +100 Денег.

Если ваш герой не Шулер Дик – вы проиграли ковбою Джонни 50 долларов – вам -50 Денег.

Или можете отказаться играть с ним в карты – Джонни в ярости врезал вам в челюсть и выбил два передних зуба – запишите слово «зубы».

Далее -1



7

Охотник Бутч предложил вам выгодное дело – купить фургон, четверку мулов и отправиться с ним в прерии стрелять бизонов. Добытые шкуры он предлагает продать в магазин «Кох и сыновья» и поделить выручку пополам.

Согласитесь внести свою долю в это дело и пообещаете Бутчу позже присоединиться к нему – запишите слово «шкуры» и вам -50 Денег.

Откажетесь – вам -5 Харизмы.

Далее -1

8

Охотник Бутч рассказал вам, что в лесистых холмах на реке Блу-крик водится много бобров. Он предлагает вместе отправиться на охоту. Для закупки припасов и капканов нужно вложить в совместное дело небольшую сумму. Шкурки бобров сейчас в цене! Но жизнь в дикой местности может подорвать ваше здоровье.

Согласитесь внести свою долю в это дело и пообещаете Бутчу позже присоединиться к нему – запишите слово «бобры» и вам -30 Денег.

Отказаться – вам -5 Харизмы.

Далее -1

9

Охотник Бутч хочет отправиться на два месяца в прерии для охоты на бизонов. Он просит вас приглядеть за его молодой женой. В городке все считают жену Бутча потаскухой и ведьмой. За вашу услугу Бутч готов заплатить вам 50 долларов.

Согласиться, хотя жители теперь будут считать вас любовником этой потаскухи – вам +50 Денег и -5 Харизмы и запишите слово «жена».

Откажетесь приглядывать за женой Бутча – вам -5 Харизмы.

Далее -1

10

Охотник Бутч вернулся с удачной охоты и устроил для своих друзей веселую попойку. Пригласили и вас.

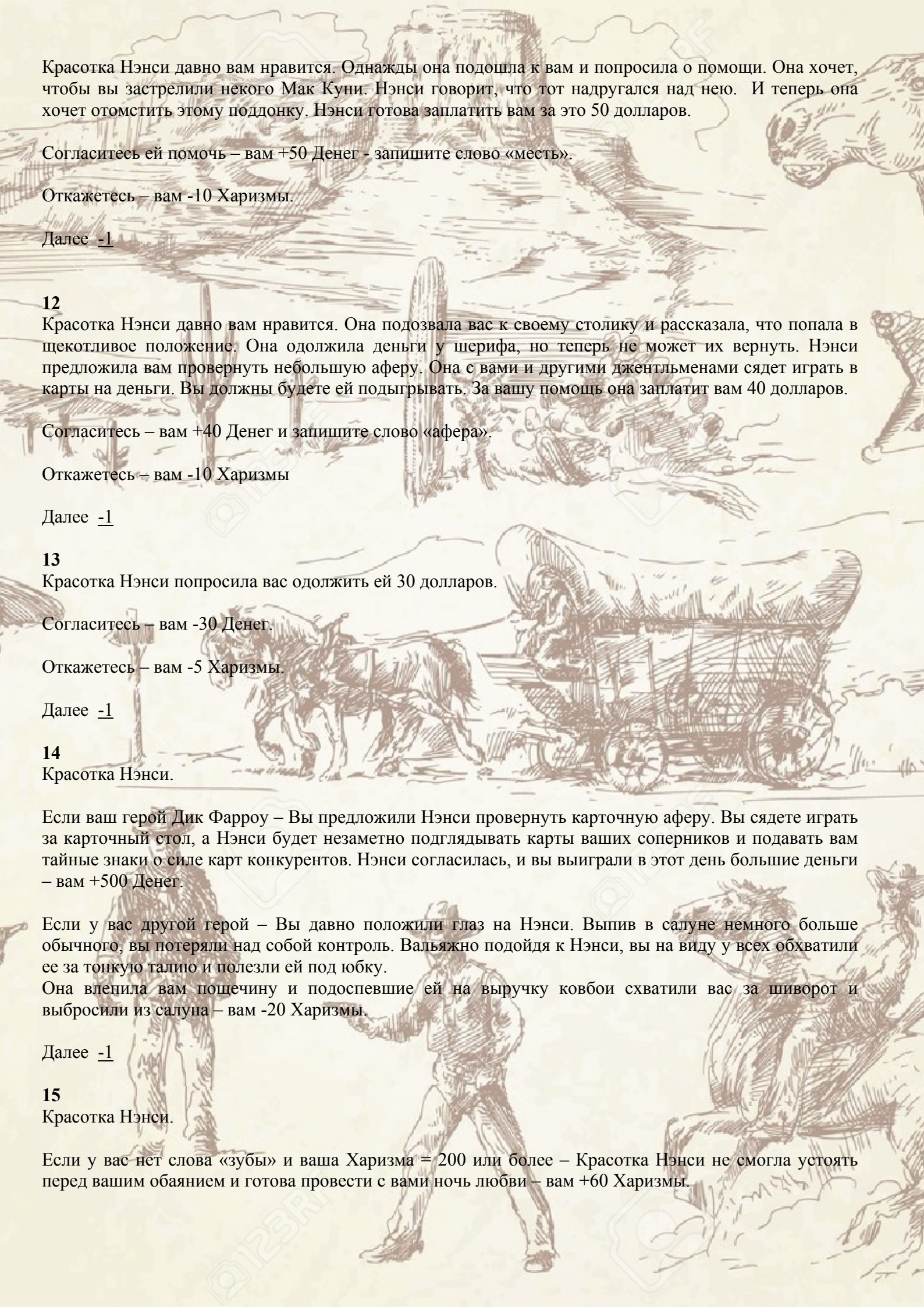
Если у вас записано слово «жена» - Кто-то из гостей распустил слух, что вы любовник жены Бутча. Он в ярости набросился на вас и в пьяном угаре скрутил и снял с вас скальп. Теперь вы вынуждены ходить в парике. Все над вами потешаются – вам -5 Здоровья и -30 Харизмы - и запишите слово «парик».

Если у вас не записано слово «жена» - На вечеринке у Бутча вы напились до беспамятства. Потом на несколько дней ушли в запой, потратив изрядную сумму на выпивку – вам -30 Денег.

Далее -1

11





Красотка Нэнси давно вам нравится. Однажды она подошла к вам и попросила о помощи. Она хочет, чтобы вы застрелили некого Мак Куни. Нэнси говорит, что тот надругался над ней. И теперь она хочет отомстить этому поддону. Нэнси готова заплатить вам за это 50 долларов.

Согласитесь ей помочь – вам +50 Денег - запишите слово «мечь».

Откажетесь – вам -10 Харизмы.

Далее -1

**12**

Красотка Нэнси давно вам нравится. Она подзвала вас к своему столику и рассказала, что попала в щекотливое положение. Она одолжила деньги у шерифа, но теперь не может их вернуть. Нэнси предложила вам провернуть небольшую аферу. Она с вами и другими джентльменами сядет играть в карты на деньги. Вы должны будете ей подыгрывать. За вашу помощь она заплатит вам 40 долларов.

Согласитесь – вам +40 Денег и запишите слово «афера».

Откажетесь – вам -10 Харизмы

Далее -1

**13**

Красотка Нэнси попросила вас одолжить ей 30 долларов.

Согласитесь – вам -30 Денег.

Откажетесь – вам -5 Харизмы.

Далее -1

**14**

Красотка Нэнси.

Если ваш герой Дик Фарроу – Вы предложили Нэнси провернуть карточную аферу. Вы сядете играть за карточный стол, а Нэнси будет незаметно подглядывать карты ваших соперников и подавать вам тайные знаки о силе карт конкурентов. Нэнси согласилась, и вы выиграли в этот день большие деньги – вам +500 Денег.

Если у вас другой герой – Вы давно положили глаз на Нэнси. Выпив в салуне немного больше обычного, вы потеряли над собой контроль. Вальяжно подойдя к Нэнси, вы на виду у всех обхватили ее за тонкую талию и полезли ей под юбку.

Она влепила вам пощечину и подоспевшие ей на выручку ковбои схватили вас за шиворот и выбросили из салуна – вам -20 Харизмы.

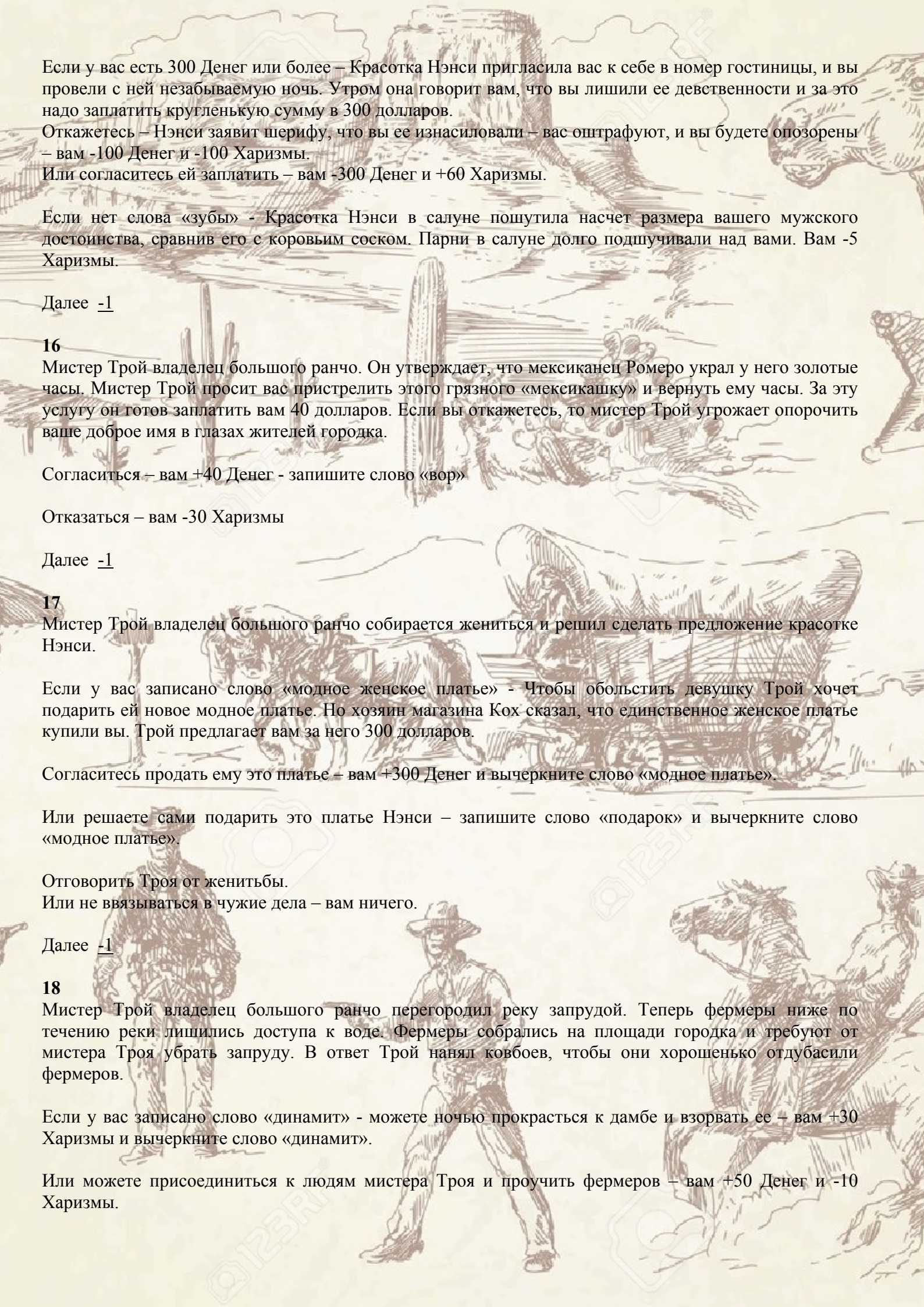
Далее -1

**15**

Красотка Нэнси.

Если у вас нет слова «зубы» и ваша Харизма = 200 или более – Красотка Нэнси не смогла устоять перед вашим обаянием и готова провести с вами ночь любви – вам +60 Харизмы.





Если у вас есть 300 Денег или более – Красотка Нэнси пригласила вас к себе в номер гостиницы, и вы провели с ней незабываемую ночь. Утром она говорит вам, что вы лишили ее девственности и за это надо заплатить кругленькую сумму в 300 долларов.

Откажетесь – Нэнси заявит шерифу, что вы ее изнасиловали – вас оштрафуют, и вы будете опозорены – вам -100 Денег и -100 Харизмы.

Или согласитесь ей заплатить – вам -300 Денег и +60 Харизмы.

Если нет слова «зубы» - Красотка Нэнси в салуне пошутила насчет размера вашего мужского достоинства, сравнив его с коровьим соском. Парни в салуне долго подшучивали над вами. Вам -5 Харизмы.

Далее -1

**16**

Мистер Трой владелец большого ранчо. Он утверждает, что мексиканец Ромеро украл у него золотые часы. Мистер Трой просит вас пристрелить этого грязного «мексикашку» и вернуть ему часы. За эту услугу он готов заплатить вам 40 долларов. Если вы откажетесь, то мистер Трой угрожает опорочить ваше доброе имя в глазах жителей городка.

Согласиться – вам +40 Денег - запишите слово «вор»

Отказаться – вам -30 Харизмы

Далее -1

**17**

Мистер Трой владелец большого ранчо собирается жениться и решил сделать предложение красотке Нэнси.

Если у вас записано слово «модное женское платье» - Чтобы обольстить девушку Трой хочет подарить ей новое модное платье. Но хозяин магазина Кох сказал, что единственное женское платье купили вы. Трой предлагает вам за него 300 долларов.

Согласитесь продать ему это платье – вам +300 Денег и вычеркните слово «модное платье».

Или решаете сами подарить это платье Нэнси – запишите слово «подарок» и вычеркните слово «модное платье».

Отговорить Троя от женитьбы.

Или не ввязываться в чужие дела – вам ничего.

Далее -1

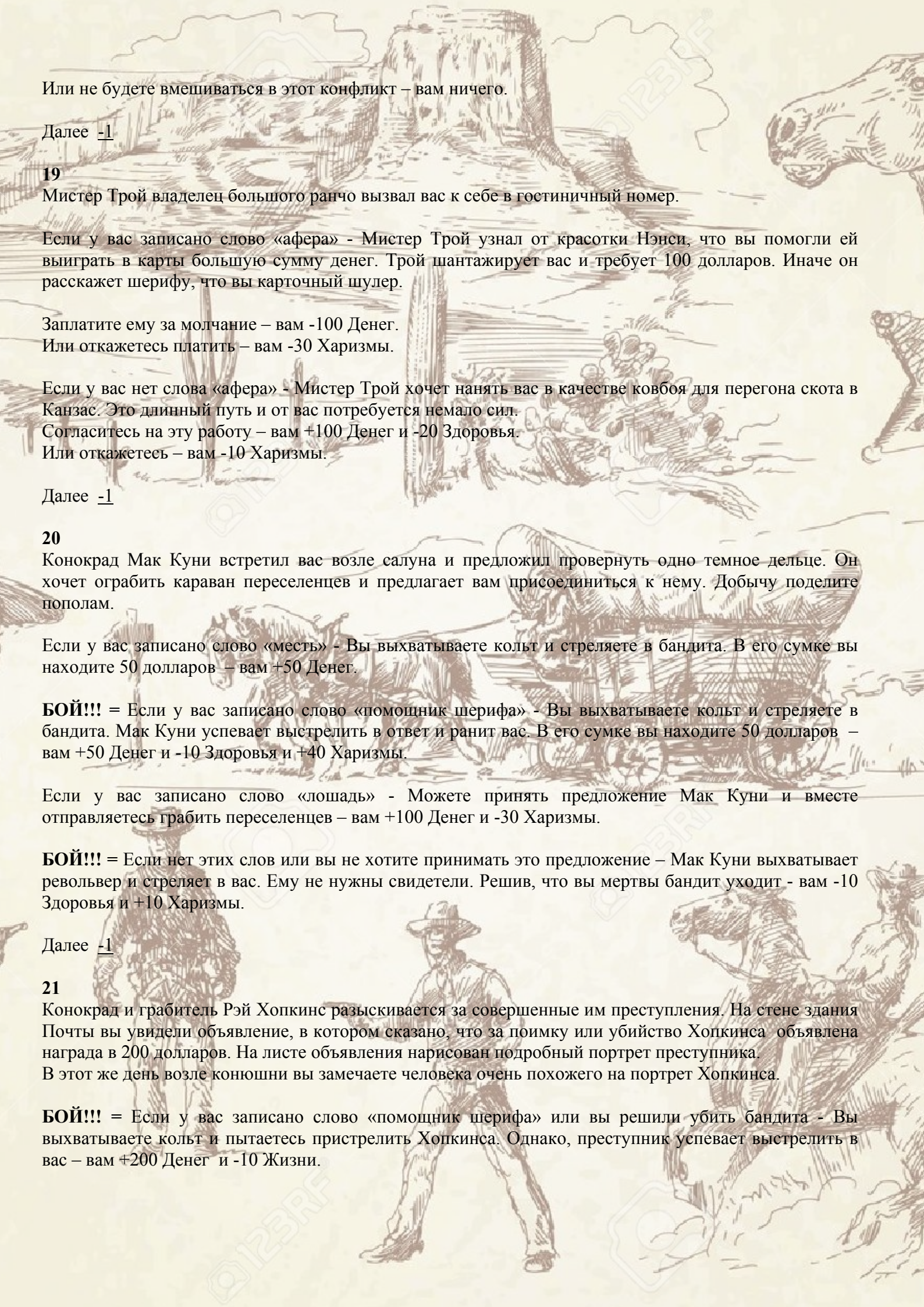
**18**

Мистер Трой владелец большого ранчо перегородил реку запрудой. Теперь фермеры ниже по течению реки лишились доступа к воде. Фермеры собрались на площади городка и требуют от мистера Троя убрать запруду. В ответ Трой нанял ковбоев, чтобы они хорошенько отдубасили фермеров.

Если у вас записано слово «динамит» - можете ночью прокрасться к дамбе и взорвать ее – вам +30 Харизмы и вычеркните слово «динамит».

Или можете присоединиться к людям мистера Троя и проучить фермеров – вам +50 Денег и -10 Харизмы.





Или не будете вмешиваться в этот конфликт – вам ничего.

Далее -1

**19**

Мистер Трой владелец большого ранчо вызвал вас к себе в гостиничный номер.

Если у вас записано слово «афера» - Мистер Трой узнал от красотки Нэнси, что вы помогли ей выиграть в карты большую сумму денег. Трой шантажирует вас и требует 100 долларов. Иначе он расскажет шерифу, что вы карточный шулер.

Заплатите ему за молчание – вам -100 Денег.

Или откажетесь платить – вам -30 Харизмы.

Если у вас нет слова «афера» - Мистер Трой хочет нанять вас в качестве ковбоя для перегона скота в Канзас. Это длинный путь и от вас потребуется немало сил.

Согласитесь на эту работу – вам +100 Денег и -20 Здоровья.

Или откажетесь – вам -10 Харизмы.

Далее -1

**20**

Конокрад Мак Куни встретил вас возле салуна и предложил повернуть одно темное дельце. Он хочет ограбить караван переселенцев и предлагает вам присоединиться к нему. Добычу поделите пополам.

Если у вас записано слово «мечь» - Вы выхватываете кольт и стреляете в бандита. В его сумке вы находите 50 долларов – вам +50 Денег.

**БОЙ!!!** = Если у вас записано слово «помощник шерифа» - Вы выхватываете кольт и стреляете в бандита. Мак Куни успевает выстрелить в ответ и ранит вас. В его сумке вы находите 50 долларов – вам +50 Денег и -10 Здоровья и +40 Харизмы.

Если у вас записано слово «лошадь» - Можете принять предложение Мак Куни и вместе отправляетесь грабить переселенцев – вам +100 Денег и -30 Харизмы.

**БОЙ!!!** = Если нет этих слов или вы не хотите принимать это предложение – Мак Куни выхватывает револьвер и стреляет в вас. Ему не нужны свидетели. Решив, что вы мертвы бандит уходит - вам -10 Здоровья и +10 Харизмы.

Далее -1

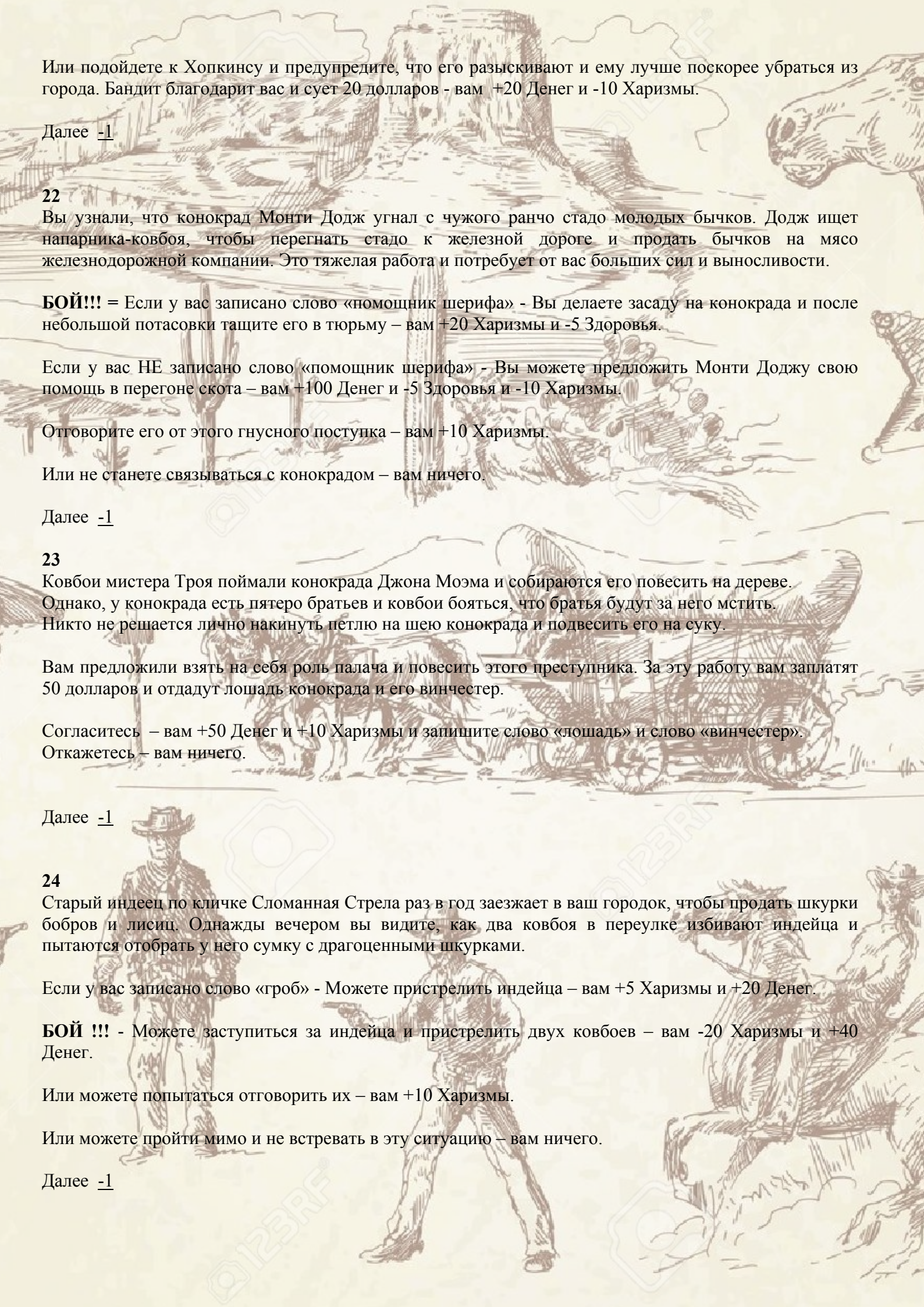
**21**

Конокрад и грабитель Рэй Хопкинс разыскивается за совершенные им преступления. На стене здания Почты вы увидели объявление, в котором сказано, что за поимку или убийство Хопкинса объявлена награда в 200 долларов. На листе объявления нарисован подробный портрет преступника.

В этот же день возле конюшни вы замечаете человека очень похожего на портрет Хопкинса.

**БОЙ!!!** = Если у вас записано слово «помощник шерифа» или вы решили убить бандита - Вы выхватываете кольт и пытаетесь пристрелить Хопкинса. Однако, преступник успевает выстрелить в вас – вам +200 Денег и -10 Жизни.





Или подойдете к Хопкинсу и предупредите, что его разыскивают и ему лучше поскорее убраться из города. Бандит благодарит вас и сует 20 долларов - вам +20 Денег и -10 Харизмы.

Далее -1

## 22

Вы узнали, что конокрад Монти Додж угнал с чужого ранчо стадо молодых бычков. Додж ищет напарника-ковбоя, чтобы перегнать стадо к железной дороге и продать бычков на мясо железнодорожной компании. Это тяжелая работа и потребует от вас больших сил и выносливости.

**БОЙ!!!** = Если у вас записано слово «помощник шерифа» - Вы делаете засаду на конокрада и после небольшой потасовки тащите его в тюрьму – вам +20 Харизмы и -5 Здоровья.

Если у вас НЕ записано слово «помощник шерифа» - Вы можете предложить Монти Доджу свою помощь в перегоне скота – вам +100 Денег и -5 Здоровья и -10 Харизмы.

Отговорите его от этого гнусного поступка – вам +10 Харизмы.

Или не станете связываться с конокрадом – вам ничего.

Далее -1

## 23

Ковбои мистера Троя поймали конокрада Джона Моэма и собираются его повесить на дереве. Однако, у конокрада есть пятеро братьев и ковбои боятся, что братья будут за него мстить. Никто не решается лично накинуть петлю на шею конокрада и подвесить его на суку.

Вам предложили взять на себя роль палача и повесить этого преступника. За эту работу вам заплатят 50 долларов и отдадут лошадь конокрада и его винчестер.

Согласитесь – вам +50 Денег и +10 Харизмы и запишите слово «лошадь» и слово «винчестер». Откажетесь – вам ничего.

Далее -1

## 24

Старый индеец по кличке Сломанная Стрела раз в год заезжает в ваш городок, чтобы продать шкурки бобров и лисиц. Однажды вечером вы видите, как два ковбоя в переулке избивают индейца и пытаются отобрать у него сумку с драгоценными шкурками.

Если у вас записано слово «гроб» - Можете пристрелить индейца – вам +5 Харизмы и +20 Денег.

**БОЙ !!!** - Можете заступиться за индейца и пристрелить двух ковбоев – вам -20 Харизмы и +40 Денег.

Или можете попытаться отговорить их – вам +10 Харизмы.

Или можете пройти мимо и не вступать в эту ситуацию – вам ничего.

Далее -1



25

Индеец по кличке Говорящий с Ветром приезжает в ваш городок каждую неделю. Он пристрастился к алкоголю. Но в этот раз у него нечем заплатить за выпивку и он просит вас одолжить ему 10 долларов. В обмен он готов рассказать вам секрет изготовления снадобья спасающего от укуса змеи.

**БОЙ!!!** = Если у вас записано слово «гроб» - Можете пристрелить индейца – вам +5 Харизмы и +20 Денег.

Заплатите за его выпивку – вам -10 Денег и запишите слово «снадобье».

Не станете давать ему деньги – вам ничего.

Далее -1

26

Индейца по кличке Заячья Губа обвиняют в том, что он украл у миссис Портер курицу. Его посадили в тюрьму и требуют от него выплатить штраф в 20 долларов. Если через неделю никто из его соплеменников не заплатит штраф – его повесят.

Вы можете внести за него штраф – вам -20 Денег и запишите слово «выкуп».

Или считаете, что вам нет никакого дела до этих индейцев – вам ничего.

Далее -1

27

Индейский вождь по кличке Падающий Лист с группой своих воинов внезапно напал на ваш городок. Нападение индейцев застало вас на конюшне. Снаружи слышны выстрелы и дикое улюлюканье индейцев.

Спрячетесь в конюшне и переждете это нападение – вам -10 Харизмы.

Пользуясь всеобщей паникой, проникнете в один из домов и украдете все ценное – вам -20 Харизмы и +50 Денег.

**БОЙ!!!** = Или броситесь с кольтом защищать ваш городок – в бою вы получили ранение – вам -5 Здоровья и +30 Харизмы.

Далее -1

28

Дочь начальника почты мистера Фостера заболела и лежит в горячке. Нужно кого-то срочно послать за доктором в другой город. Как назло на улице ураган и сильный ливень. Если доктор не приедет вовремя, девочка может умереть.

Если у вас записано слово «лошадь» - Вы предлагаете свою помощь и скачете в непогоду в другой город за доктором – вам -5 Здоровья и +20 Харизмы.

Вы ничего не смыслите в лечении, но решаете заработать на этой ситуации. Вы говорите, что можете за 30 долларов помочь девочке и просите напоить ее горячим кобыльим молоком с перцем. Это не помогает больной, но вскоре приезжает доктор и спасает положение – вам -10 Харизмы и +30 Денег.

Далее -1



29

Начальник почты мистер Фостер обеспокоен пропажей своего сына Алекса. Тот два дня назад поехал в пустыню и не вернулся. Фостер объявил награду в 200 долларов тому, кто найдет его сына.

Если хотите взяться за это дело – вам +5 Харизмы и запишите слово «сын».

Если не хотите – вам ничего.

Далее -1

30

Начальник почты мистер Фостер предложил вам работу внештатного корреспондента газеты «Пэтриот». Вы должны написать большую статью про быт и традиции индейцев.

Согласитесь на эту работу – запишите слово «газета».

Откажетесь – вам ничего.

Далее -1

31

Хозяин магазина мистер Кох в последнее время увлекся инженерными изысканиями. Он построил воздушный шар и ищет добровольца, чтобы опробовать свою конструкцию в полете.

Предложите свою кандидатуру в качестве пилота воздушного шара – Шар поднял вас высоко в воздух, но при посадке вы сильно ушиблись – вам -5 Здоровья и +50 Денег и +10 Харизмы

Откажетесь от этого рискованного мероприятия – вам ничего.

Далее -1

32

Хозяин магазина мистер Кох решил провернуть одно сомнительное дельце. Он хочет продать в салун десять ящиков поддельного виски. Но эту продажу он хочет провернуть через подставное лицо, чтобы не ронять свою репутацию. Некачественное пойло посетители бара будут ругать, и хозяин салуна наверняка затаит зло на недобросовестного поставщика.

Согласитесь быть этим подставным лицом – вам +100 Денег и -10 Харизмы – запишите слово «пойло».

Или откажетесь от этой авантюры и сообщите шерифу – вам +10 Харизмы.

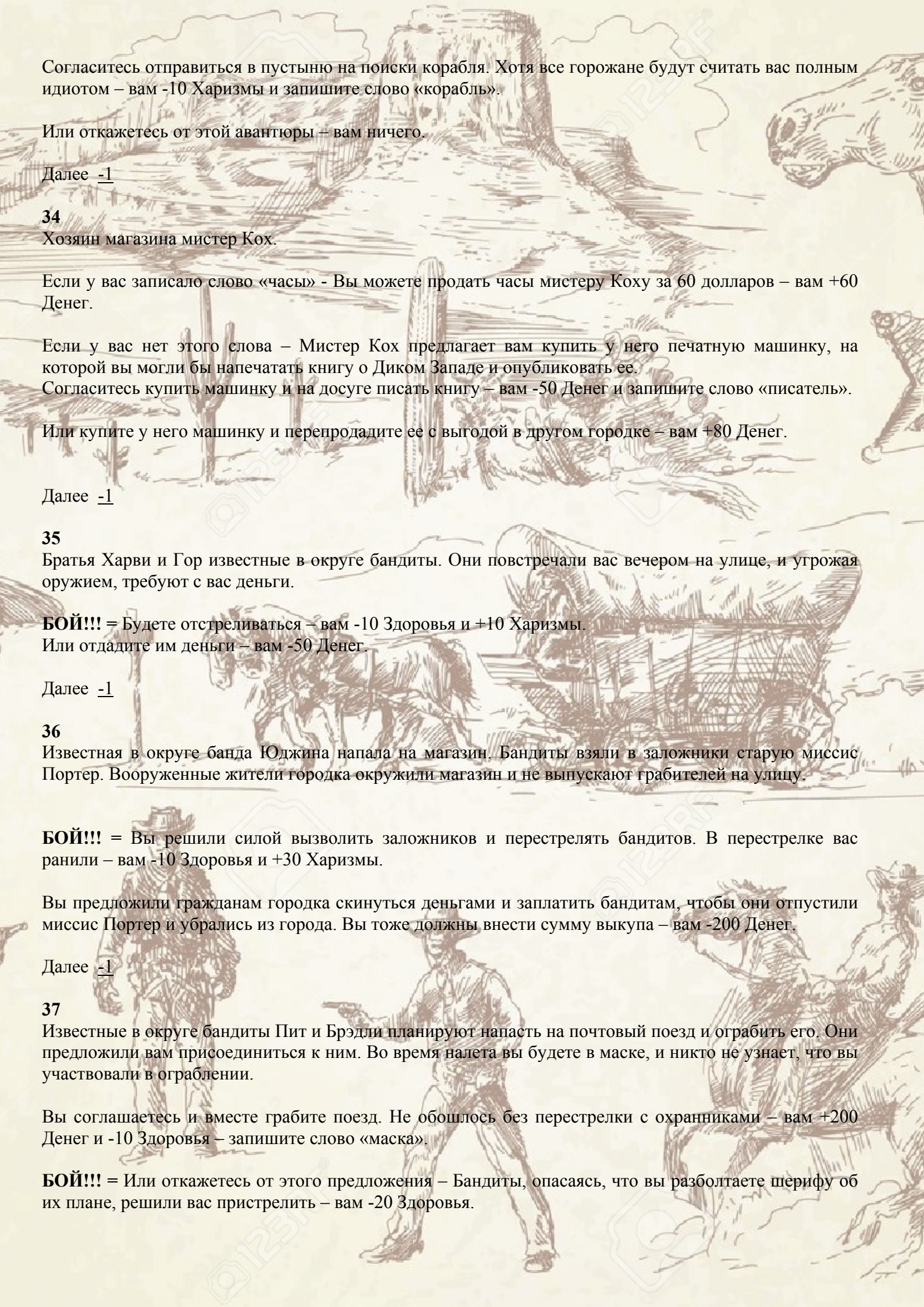
Далее -1

33

Хозяин магазина мистер Кох рассказал вам легенду, которую он слышал от старого индейца. Старик утверждал, что в глубине пустыни, что раскинулась на юго-западе от вашего городка – прямо на песке стоит огромный трехмачтовый корабль. Никто не верит в эту сказку. Но легенды гласят, что несколько сотен лет назад на месте пустыни было небольшое море.

Мистер Кох решил проверить эту легенду и ищет добровольца, который отправился бы в пустыню на поиски этого корабля.





Согласитесь отправиться в пустыню на поиски корабля. Хотя все горожане будут считать вас полным идиотом – вам -10 Харизмы и запишите слово «корабль».

Или откажетесь от этой авантюры – вам ничего.

Далее -1

**34**

Хозяин магазина мистер Кох.

Если у вас записало слово «часы» - Вы можете продать часы мистеру Коху за 60 долларов – вам +60 Денег.

Если у вас нет этого слова – Мистер Кох предлагает вам купить у него печатную машинку, на которой вы могли бы напечатать книгу о Диком Западе и опубликовать ее.

Согласитесь купить машинку и на досуге писать книгу – вам -50 Денег и запишите слово «писатель».

Или купите у него машинку и перепродадите ее с выгодой в другом городке – вам +80 Денег.

Далее -1

**35**

Братья Харви и Гор известные в округе бандиты. Они повстречали вас вечером на улице, и угрожая оружием, требуют с вас деньги.

**БОЙ!!!** = Будете отстреливаться – вам -10 Здоровья и +10 Харизмы.

Или отдадите им деньги – вам -50 Денег.

Далее -1

**36**

Известная в округе банда Юджина напала на магазин. Бандиты взяли в заложники старую миссис Портер. Вооруженные жители городка окружили магазин и не выпускают грабителей на улицу.

**БОЙ!!!** = Вы решили силой выволить заложников и перестрелять бандитов. В перестрелке вас ранили – вам -10 Здоровья и +30 Харизмы.

Вы предложили гражданам городка скинуться деньгами и заплатить бандитам, чтобы они отпустили миссис Портер и убрались из города. Вы тоже должны внести сумму выкупа – вам -200 Денег.

Далее -1

**37**

Известные в округе бандиты Пит и Брэдли планируют напасть на почтовый поезд и ограбить его. Они предложили вам присоединиться к ним. Во время налета вы будете в маске, и никто не узнает, что вы участвовали в ограблении.

Вы соглашаетесь и вместе грабите поезд. Не обошлось без перестрелки с охранниками – вам +200 Денег и -10 Здоровья – запишите слово «маска».

**БОЙ!!!** = Или откажетесь от этого предложения – Бандиты, опасаясь, что вы разболтаете шерифу об их плане, решили вас пристрелить – вам -20 Здоровья.



Далее -1

**38**

Известные в округе бандиты Братья Харви и Гор пойманы шерифом и сидят в местной тюрьме.

Если у вас записано слово «маска» - Бандиты через своего человека передали вам записку. Они требуют, чтобы вы освободили их из тюрьмы. Иначе они расскажут шерифу, что вы их сообщник. Вам ничего не остается, как той же ночью устроить побег бандитов из тюрьмы. Вы сделали это в маске и никто не докажет, что это именно вы помогли бандитам бежать. Но видно сами братья разболтали вашу тайну и распустили слухи. Теперь все догадываются, что вы их сообщник, хотя никаких доказательств против вас нет – вам -50 Харизмы.

Если у вас нет слова «маска» - Вы можете ночью оглушить охранника тюрьмы и выпустить бандитов, если они заплатят вам приличную сумму – вам +100 Денег и -20 Харизмы.

ИЛИ - Вы можете не впутываться в эту ситуацию – вам ничего.

Далее -1

**39**

Шахтер Томас пропил свои последние сбережения. Он готов продать вам карту туннелей заброшенной шахты, где уже давно не добывают золото.

Купите у него карту – вам -20 Денег и запишите слово «карта».

Просто по-дружески угостите его виски – вам -5 Денег и +5 Харизмы.

Пошлете его куда подальше! – вам -5 Харизмы.

Далее -1

**40**

Шахтер Боб Чойс хочет выпить, но денег у него нет. Он предлагает вам купить у него связку динамита.

Согласитесь – вам -10 Денег и запишите слово «динамит».

Откажетесь – вам ничего.

Просто по-дружески угостите его виски – вам -5 Денег и +5 Харизмы.

Далее -1

**41**

Шахтер Билли Томсон сидел с вами в салуне и пил один стакан за другим. Когда пришло время платить за выпивку, Билли заявил, что вы украли его деньги. Он схватился за кольт, требуя, чтобы вы вернули его 20 долларов.

**БОЙ!!!** = Если у вас записано слово «гроб» - Вы выстрелили в пьянчугу, но и он успел нажать на курок – вам -5 Здоровья и +20 Денег и -10 Харизмы.



Если у вас нет слова «гроб» - Вы решаете не связываться с пьяницей, и платите за его выпивку – вам - 20 Денег.

Или можете попытаться хорошенько отдубасить этого наглеца – вам -5 Здоровья и +10 Харизмы.

Или убедите его вложить кольт в кобуру и не доводить дело до смертоубийства – вам +10 Харизмы.

Далее -1

**42**

Вы видите, как Миссис Портер переходит улицу, и тут замечаете, как по дороге несется повозка. Лошади закусали удила, и кучер не может их остановить. Еще немного и повозка раздавит растерявшуюся старушку.

Броситесь наперерез, чтобы остановить коней – Вам удалось предотвратить трагедию, но вы попали под копыта и получили травму – вам -5 Здоровья и +10 Харизмы.

Чтобы не рисковать, вы решаете выстрелить из кольта по лошадям – в результате одна из лошадей падает замертво и повозка останавливается – Хозяин повозки требует, чтобы вы заплатили за убитую лошадь – вам -50 Денег и +5 Харизмы.

Далее -1

**43**

Вдова миссис Портер живет одна в домике с небольшим огородом. Здоровье уже не позволяет ей ухаживать за растениями. Она просит вас помочь ей по хозяйству.

Согласитесь бесплатно ежедневно полоть, и поливает ее огород – запишите слово «добряк».  
Или согласитесь помогать ей за оплату – вам +20 Денег.

Далее -1

**44**

Старая вдова миссис Портер, заболела и не может встать с кровати. Она просит вас за ней ухаживать.

Согласитесь за 20 долларов в месяц готовить ей еду, убирать по дому, стирать и развлекать разговорами – вам +20 Денег.

Или потребуете за эту услугу с нее 50 долларов – вам +50 Денег и -10 Харизмы.

Далее -1

**45**

Миссис Портер.

Если у вас записано слово «часы» - Вы похвастались перед миссис Портер своими золотыми часами с музыкой. В этот же день вас арестовали. Часы оказались краденными и вас оштрафовали – вам -100 Денег и -10 Харизмы – вычеркните слово «часы».

Если у вас нет слова «часы» - Миссис Портер пригласила вас к себе домой, чтобы вы помогли ей перетащить шкаф. Перебирая свой гардероб, миссис Портер нашла свое совсем новое платье. Она решила подарить его вам – запишите слово «модное платье».



Далее -1

46

Вас привлёк звон колокола на местной церквушке. Вы решили посетить обитель Господа. Падре Альварес просит вас пожертвовать на ремонт местной церкви 20 долларов. Если вы не заплатите, он обещает на ближайшем собрании прихожан огласить список граждан, которые не захотели помочь в этом богоугодном деле. В этом списке будет упомянуто и ваше имя.

Откажетесь – вам -10 Харизмы.

Согласитесь – вам -20 Денег.

Убедите его не распускать о вас гнусные сплетни – вам ничего.

Далее -1

47

Падре Альварес попросил вас за 10 долларов помочь ему ночью выкопать на кладбище гроб недавно похороненного хозяина продуктовой лавки мистера Пьера Лоренса. Кажется, вы догадываетесь, зачем ему это нужно. У Лоренса были вставные золотые зубы.

Сообщите шерифу о планах падре – вам +10 Харизмы.

Согласитесь помочь падре – вам +10 Денег.

Далее -1

48

Падре Альварес предлагает вам купить у него Библию всего за 10 долларов.

Согласитесь – вам -10 Денег и +5 Харизмы.

Откажетесь – вам -5 Харизмы.

Далее -1

49

Мексиканец Ромеро когда напьётся, лезет в драку. В этот раз своей жертвой он выбрал вас. Ромеро хватая вас за грудки и толкает в кучу навоза. Ваша одежда порвана, и вы весь испачканы в коровьем дерьме. Вокруг вас стопились любопытные прохожие, чтобы поглазеть на очередную потасовку.

**БОЙ!!!** = Если у вас записано слово «гроб» - Вы выхватываете кольт и стреляете в мексиканца. Тот падает замертво – вам -20 Харизмы и +20 Денег.

Ввяжетесь в драку с мексиканцем – в потасовке вам тоже досталось – вам -5 Здоровья и +10 Харизмы.

Пожалуетесь шерифу и потребуете, чтобы мексиканец заплатил вам за причиненный ущерб – вам +10 Денег и -5 Харизмы.

Далее -1



50

Мексиканец Педро предлагает купить у него золотые часы с музыкой. Он продает их всего за 20 долларов, хотя их реальная цена 60 долларов.

**БОЙ!!!** = Если у вас записано слово «вор» - вы выхватываете кольт и стреляете в мексиканца. Вы знаете, что эти часы краденые и собираетесь вернуть их хозяину – вам +10 Харизмы.

Купить часы – вам -20 Денег и запишите слово «часы».

Отказаться – вам ничего.

Далее -1

51

Вы посетили Салун «Пиковая Дама». На стене, возле барной стойки висит объявление с портретом разыскиваемого мошенника – «Разыскивается, карточный шулер Дик Фарроу!»

Если ваш герой Дик Фарроу – вас хватают и заключают в тюрьму. Если у вас есть 100 долларов – вы можете внести залог и выйти на свободу – вам -100 Денег и -30 Харизмы.

Если ваш герой не шулер Дик Фарроу – вы вспоминаете, что час назад видели эту физиономию у здания Почты. Вы рассказываете об этом шерифу и получаете вознаграждение за ценную информацию – вам +50 Денег.

Далее -1

52

Вы посетили Салун «Пиковая Дама». Внезапно за столом картежников вспыхнула ссора. Вызвали шерифа, и он приказал драчунам убираться прочь из салуна. В ответ два картежника выхватили свои кольты, собираясь пристрелить шерифа.

**БОЙ!!!** = Если у вас записано слово «помощник шерифа» вы открываете огонь по негодяям – в перестрелке вас ранили – вам -5 Здоровья и +30 Харизмы.

**БОЙ!!!** = Выхватите свое оружие и поможете шерифу разделаться с негодями – в перестрелке вас ранили – вам -10 Здоровья и +20 Харизмы и +20 Денег

Вы решили не ввязываться в это дело и, воспользовавшись перестрелкой и паникой, подобрали с пола упавшие монеты – вам +10 Денег и -5 Харизмы.

Далее -1

53

Салун «Пиковая Дама». Хозяин салуна мистер Вили Фокс хочет кому-то продать несколько ящиков просроченных мясных консервов. Он не хочет пятнать свою репутацию и ищет посредника, чтобы через него продать консервы в магазин мистера Коха. Вили предложил вам проверить это дельце и продать консервы и от вашего имени.

Согласитесь и за посредничество возьмете плату – вам +50 Денег и -10 Харизмы.

Пойдете к шерифу и все расскажете – Но за ваше предательство Вили нанял пару ковбоев, которые избili и ограбили вас - вам +20 Харизмы и -5 Здоровья и -30 Денег.



Далее -1

**54**

Салун «Пиковая Дама». На стене висит объявление – «Шериф подыскивает себе помощника. Оплата 20 долларов в месяц. Похороны за счет города».

Возьметесь за эту рискованную работенку – вам +30 Харизмы и +100 Денег – запишите слово «помощник шерифа».

Или откажетесь – вам ничего.

Далее -1

**55**

Салун «Пиковая Дама». Среди посетителей салуна идет оживленный разговор. Жители городка собираются сколотить группу добровольцев для налета на селение индейцев, чтобы выдворить их из этих мест.

Присоединитесь к налетчикам – вам +10 Харизмы.

Откажетесь – вам -10 Харизмы.

Уговорите их не нападать на индейцев – вам ничего.

Далее -1

**56**

Конюшня располагается на краю городка. Вы любите заходить сюда, чтобы поболтать с заезжими перегонщиками скота и полюбоваться на лошадей.

Если у вас не записано слово «лошадь» - Можете купить себе коня – вам -50 Денег и запишите слово «лошадь».

Если у вас записано слово «лошадь» - В конюшне вы становитесь случайным очевидцем того, как пьяный ковбой Джонни, валяется лицом в лошадином говне. Вы решили рассказать об этом конфузе в салуне. Над бедолагой Джонни теперь все потешаются – вам +5 Харизмы и запишите слово «позор».

Далее -1

**57**

Конюшня.

Возле конюшни вы встретили проезжего китайского торговца. Он предлагает купить у него целебную настойку со странным названием – «жень-шень».

Купить настойку – вам +10 Здоровья и -10 Денег.

Или можете на конюшне купить себе коня – вам -50 Денег и запишите слово «лошадь».

Или ничего не покупайте – вам ничего.

Далее -1



58

Конюшня.

Сегодня проводятся состязания между ковбоями по умению стреножить молодого бычка. Если у вас записано слово «лошадь» и ваш герой ковбой Билли - Вы решаете участвовать в состязании, и занимаете почетное первое место – вам +100 Денег и +50 Харизмы.

Если у вас записано только слово «лошадь» - Вы решаете участвовать в состязании, и занимаете почетное третье место – вам +50 Денег и +20 Харизмы.

Если у вас не записано слово «лошадь» вы не можете участвовать в состязании – вам ничего.

Далее -1

59

Конюшня.

На ваш городок напали бандиты из шайки Джона Висельника. По улице на всем скаку проносятся головорезы. Они палят из револьверов в любого кого увидят.

Вы замечаете на гарцующем вороном коне самого Джонни Висельника. Он кричит, чтобы его парни поджигали город.

Если у вас записано слово «винчестер» - Вы прицеливаетесь из винчестера и стреляете в Джонни. Пуля попадает ему прямо в голову, и он падает с лошади. Его банда в панике скачет прочь из города. Все горожане удивляются, что вам удалось убить такого опасного преступника. В один момент вы становитесь героем вашего городка – вам +100 Харизмы.

Если у вас нет слова «винчестер» - Бандиты поджигают конюшню, в которой вы прячетесь. Чтобы не задохнуться вы вынуждены выскочить из пылающего здания на улицу. Шальная пуля ударяет вас в ногу, и вы падаете – вам -10 Здоровья.

Далее -1

60

Почта.

Если у вас записано слово «писатель» - Вы на своей печатной машинке написали книгу о приключениях на Диком Западе. Какую книгу вы написали?

Правдиво отразили реальную жизнь белых поселенцев – вам +20 Харизмы и +50 Денег.

Или сильно все приукрасили и нафантазировали – вам +50 Харизмы и +20 Денег.

Если у вас нет слова «писатель» - Прибыл дилижанс и из него выгнали женщину с двумя маленькими детьми. На предыдущей остановке, пока она отводила своих малышей умыться, кто-то из пассажиров обчистил ее саквояж. Теперь женщине нечем заплатить за проезд до западного побережья. Кроме денег пропали из саквояжа ее серебряные сережки.

Заплатите за ее проезд 60 долларов – вам -60 денег и +10 Харизмы.

Или вы решили обыскать пассажиров и в результате нашли у одного из них улику – сережки. Пассажир попытался отпираться и полез в драку. Вам удалось его успокоить парой ударов в челюсть и живот. Вам тоже досталось – вам -5 Здоровья и +30 Харизмы и запишите слово «добряк».

Или считаете что это не ваша проблема – вам ничего.

Далее -1



61

Почта.

Возле здания почты остановился дилижанс. Из него вышел китаец и разложил на улице раскладной столик со своими товарами. Тут были разноцветные бутылочки микстур, сушеная саранча и лечебные корешки. Он предлагает купить у него целебную настойку со странным названием – «жень-шень».

Купить настойку – вам +10 Здоровья и -10 Денег.

Убедить торговца отдать вам лекарство даром – вам +10 Здоровья.

Или откажетесь – вам ничего.

Далее -1

62

Почта.

Прибыл дилижанс из Сан-Антонио с девушками варьете. Сегодня в салуне они будут танцевать с теми, кто заплатит за танец. Все девушки красивые и хорошо одеты.

Директор варьете прибывает к стене салуна афишу. Все мужчины городка уже в нетерпении. Молодых женщин в вашем городке очень мало. А каждому мужчине хочется по время танца потискать молодую девушку, прижать ее поближе к своей груди и понюхать аромат ее духов.

Пойдете вечером на танцы – вам -20 Денег и +5 Харизмы.

Или попробуете во время танца уговорить девушку провести с вами наедине пару часов в комнате гостиницы – вам -50 Денег и +20 Харизмы.

Или не пойдете на танцы. Но тогда все мужчины городка будут считать вас мямлей – вам -20 Харизмы.

Далее -1

63

Почта.

Вы прочитали в газете в разделе «Женитьба по расчету» объявления двух девушек. Они готовы приехать на Запад и выйти замуж за мужчину, которому не больше 40 лет, здоровому физически и имеющему капитал в размере не менее 1000 долларов.

Вы как раз подходите к этим требованиям. Если у вас пока нет тысячи долларов, то возможно к приезду невесты вы успеете накопить нужную сумму. Женитьба на образованной и молодой девушке значительно поднимет ваш авторитет среди жителей городка. Вам лишь нужно выбрать невесту и отослать ей письмо с приглашением.

Жаклин Локхид – шатенка, 24 года, швея, замужем не была – запишите слово «швея».

Долли Браун – блондинка, 26 лет, учитель музыки, имеет девочку трех лет от первого брака – запишите слово «музыка».

Далее -1

64

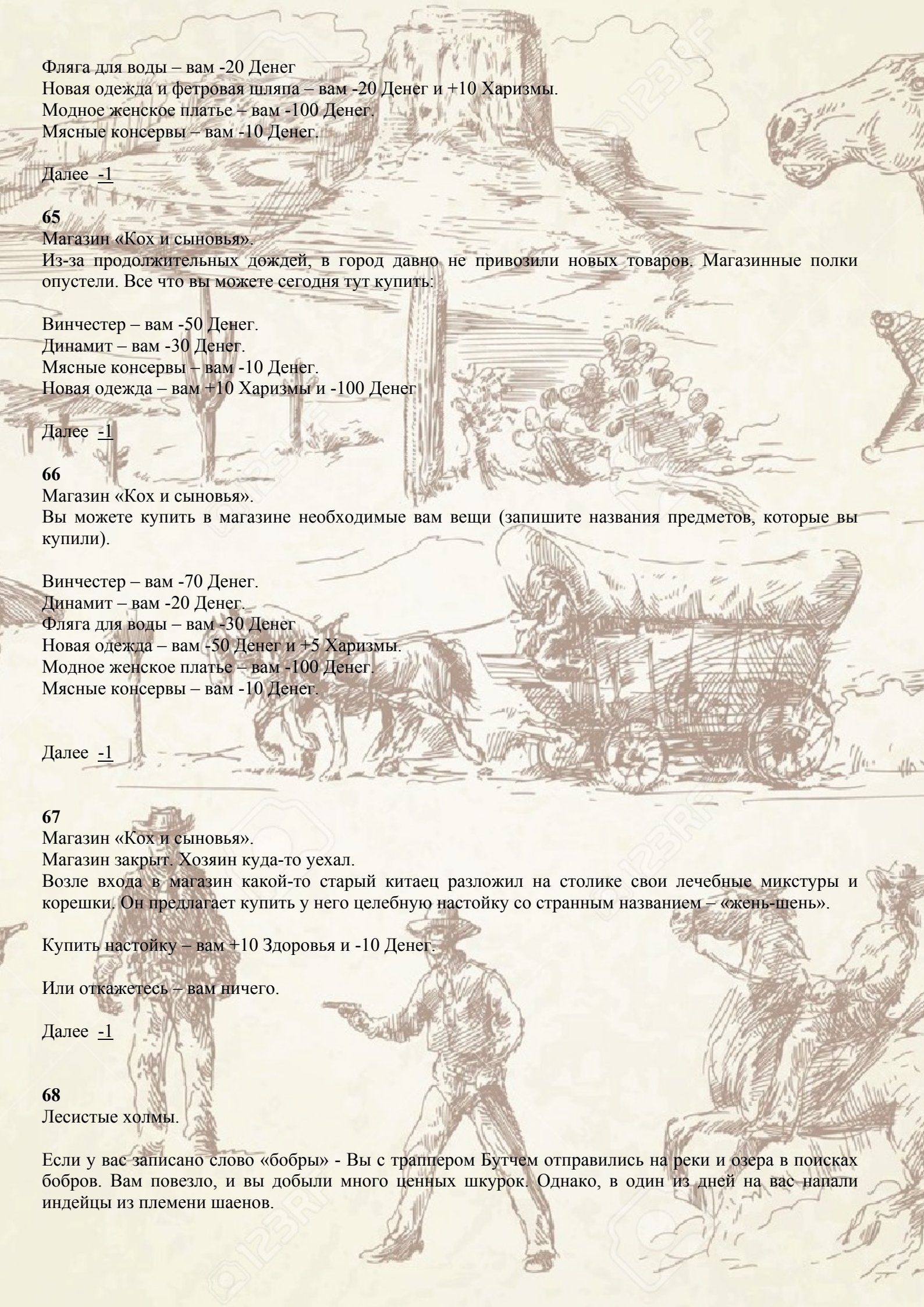
Магазин «Кох и сыновья».

Вы можете купить в магазине необходимые вам вещи (запишите названия предметов, которые вы купили).

Винчестер – вам -50 Денег.

Динамит – вам -30 Денег.





Фляга для воды – вам -20 Денег  
Новая одежда и фетровая шляпа – вам -20 Денег и +10 Харизмы.  
Модное женское платье – вам -100 Денег.  
Мясные консервы – вам -10 Денег.

Далее -1

**65**

Магазин «Кох и сыновья».

Из-за продолжительных дождей, в город давно не привозили новых товаров. Магазинные полки опустели. Все что вы можете сегодня тут купить:


Винчестер – вам -50 Денег.  
Динамит – вам -30 Денег.  
Мясные консервы – вам -10 Денег.  
Новая одежда – вам +10 Харизмы и -100 Денег

Далее -1

**66**

Магазин «Кох и сыновья».

Вы можете купить в магазине необходимые вам вещи (запишите названия предметов, которые вы купили).



Винчестер – вам -70 Денег.  
Динамит – вам -20 Денег.  
Фляга для воды – вам -30 Денег  
Новая одежда – вам -50 Денег и +5 Харизмы.  
Модное женское платье – вам -100 Денег.  
Мясные консервы – вам -10 Денег.

Далее -1

**67**

Магазин «Кох и сыновья».

Магазин закрыт. Хозяин куда-то уехал.

Возле входа в магазин какой-то старый китаец разложил на столике свои лечебные микстуры и корешки. Он предлагает купить у него целебную настойку со странным названием – «жень-шень».

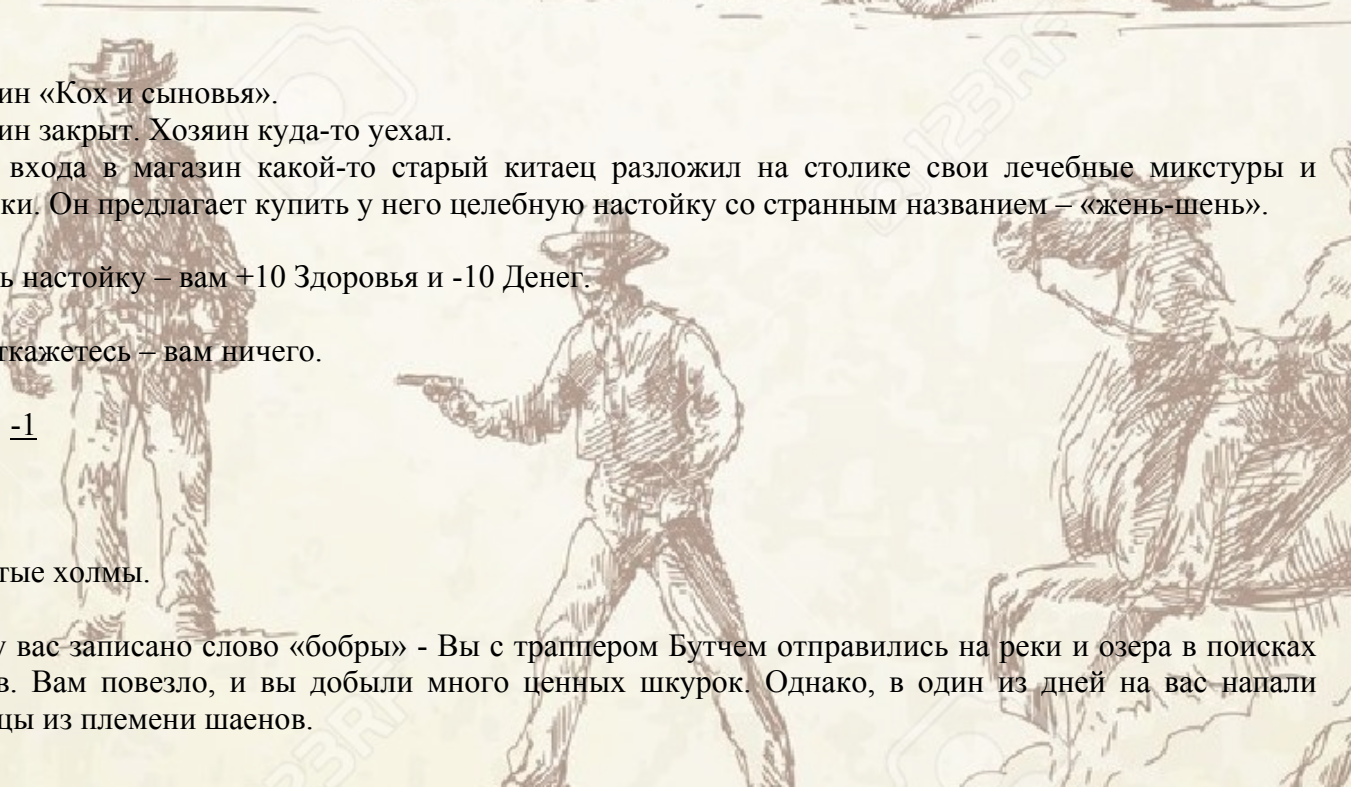
Купить настойку – вам +10 Здоровья и -10 Денег.

Или откажетесь – вам ничего.

Далее -1

**68**

Лесистые холмы.



Если у вас записано слово «бобры» - Вы с трапсером Бутчем отправились на реки и озера в поисках бобров. Вам повезло, и вы добыли много ценных шкур. Однако, в один из дней на вас напали индейцы из племени шаенов.



Вы можете бросить Бутча и с ценной поклажей спастись бегством – вам -20 Харизмы и +300 Денег ИЛИ не бросите товарища и примете бой – вам -10 Здоровья и +150 Денег и +10 Харизмы.

Если у вас нет слова «бобры» и записано слово «мясная консерва» - Вы в одиночку блуждали по лесам и заблудились. Как назло вам уже несколько дней не удастся подстрелить никакой живности. Вы открываете свой неприкосновенный запас и едите из консервы горьковатое на вкус мясо. Вскоре острая боль пронзила ваш живот. Вы долго рвали желто-зеленой слизью. Кажется, консервы были просрочены – вам -10 Здоровья.

Если нет этих слов - Вы в одиночку отправились на охоту в леса и заблудились. Как назло вам уже несколько дней не удастся подстрелить никакой живности. С трудом вы нашли дорогу домой – вам -5 Здоровья.

Далее -1

## 69 Лесистые холмы.

Если ваш герой Траппер Томас – Вы смогли подстрелить несколько оленей и лисиц. Вернувшись в поселок, вы продали ценные шкурки – вам +100 Денег.

Если у вас записано слово «позор» или «подарок» или «свобода» - Вы решили отправиться на охоту в леса. Однажды на привале с опушки леса прозвучал выстрел. Вражеская пуля пробила вам плечо. В последний момент вы успели заметить в зарослях фигуру какого-то ковбоя – вам -10 Здоровья.

Если у вас нет этих слов - Вы в одиночку блуждали по лесам и заблудились. Как назло вам уже несколько дней не удастся подстрелить никакой живности. С трудом вы нашли дорогу домой – вам -5 Здоровья.

Далее -1

## 70 Лесистые холмы.

Если ваш герой Траппер Томас – вы смогли подстрелить много оленей и лисиц. Вернувшись в поселок, вы продали ценные шкурки – вам +200 Денег.

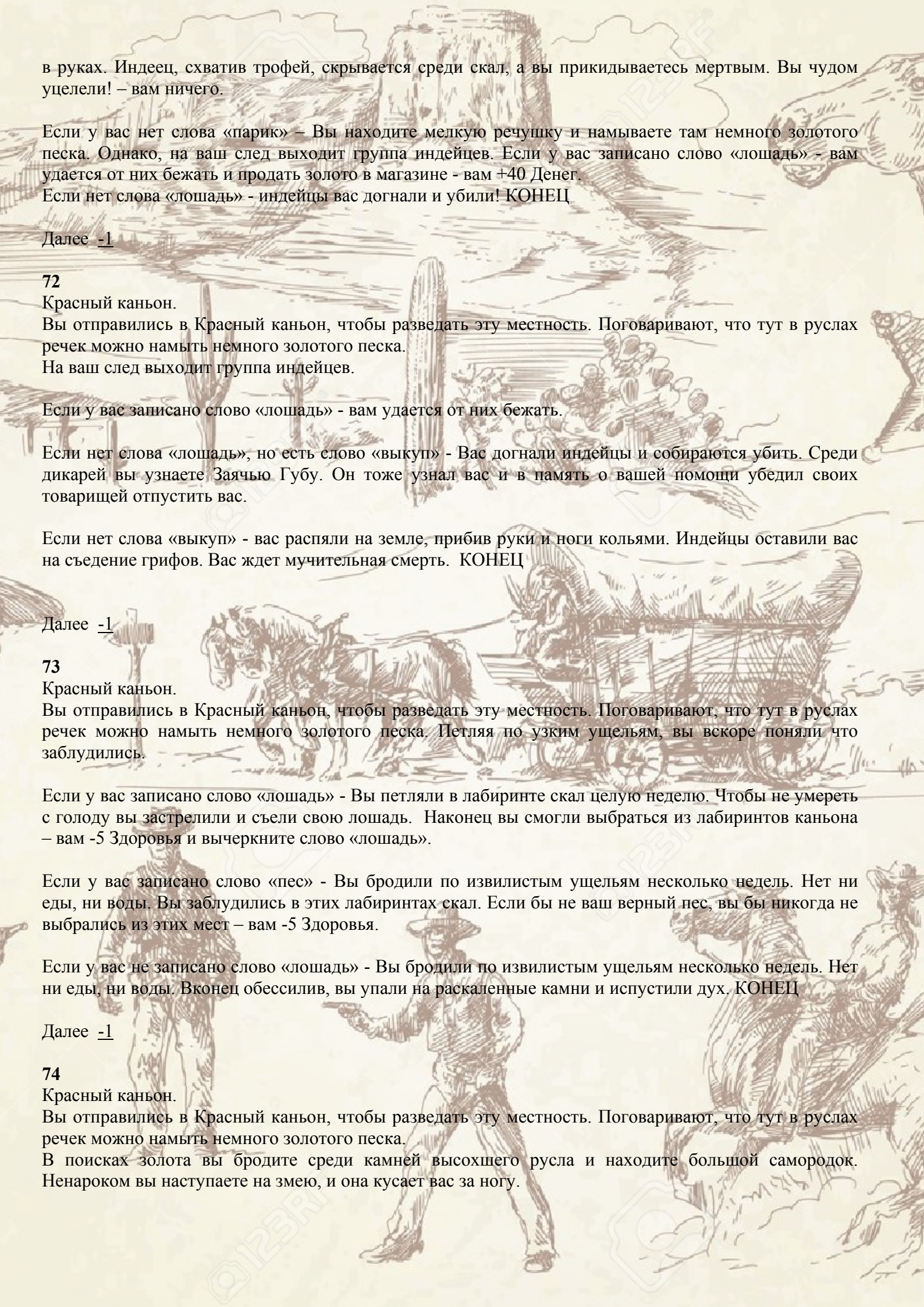
Если у вас другой герой - Вы в одиночку блуждали по лесам и заблудились. Как назло вам уже несколько дней не удастся подстрелить никакой живности. С трудом вы нашли дорогу домой – вам -5 Здоровья.

Далее -1

## 71 Красный каньон.

Если у вас есть слово «парик» - Вы отправились в Красный каньон чтобы разведать эту местность. Поговаривают, что тут в руслах речек можно намыть немного золотого песка. Внезапно со скалы на вас прыгает индеец. Повалив вас на землю, он ножом срезает с вас скальп. Ваш парик остается у него





в руках. Индеец, схватив трофей, скрывается среди скал, а вы прикидываетесь мертвым. Вы чудом уцелели! – вам ничего.

Если у вас нет слова «парик» – Вы находите мелкую речушку и намываете там немного золотого песка. Однако, на ваш след выходит группа индейцев. Если у вас записано слово «лошадь» - вам удастся от них бежать и продать золото в магазине - вам +40 Денег.  
Если нет слова «лошадь» - индейцы вас догнали и убили! КОНЕЦ

Далее -1

72

Красный каньон.

Вы отправились в Красный каньон, чтобы разведать эту местность. Поговаривают, что тут в руслах речек можно намыть немного золотого песка.  
На ваш след выходит группа индейцев.

Если у вас записано слово «лошадь» - вам удастся от них бежать.

Если нет слова «лошадь», но есть слово «выкуп» - Вас догнали индейцы и собираются убить. Среди дикарей вы узнаете Заячью Губу. Он тоже узнал вас и в память о вашей помощи убедил своих товарищей отпустить вас.

Если нет слова «выкуп» - вас распяли на земле, прибив руки и ноги кольями. Индейцы оставили вас на съедение грифов. Вас ждет мучительная смерть. КОНЕЦ

Далее -1

73

Красный каньон.

Вы отправились в Красный каньон, чтобы разведать эту местность. Поговаривают, что тут в руслах речек можно намыть немного золотого песка. Петляя по узким ущельям, вы вскоре поняли что заблудились.

Если у вас записано слово «лошадь» - Вы петляли в лабиринте скал целую неделю. Чтобы не умереть с голоду вы застрелили и съели свою лошадь. Наконец вы смогли выбраться из лабиринтов каньона – вам -5 Здоровья и вычеркните слово «лошадь».

Если у вас записано слово «пес» - Вы бродили по извилистым ущельям несколько недель. Нет ни еды, ни воды. Вы заблудились в этих лабиринтах скал. Если бы не ваш верный пес, вы бы никогда не выбрались из этих мест – вам -5 Здоровья.

Если у вас не записано слово «лошадь» - Вы бродили по извилистым ущельям несколько недель. Нет ни еды, ни воды. Вконец обессилив, вы упали на раскаленные камни и испустили дух. КОНЕЦ

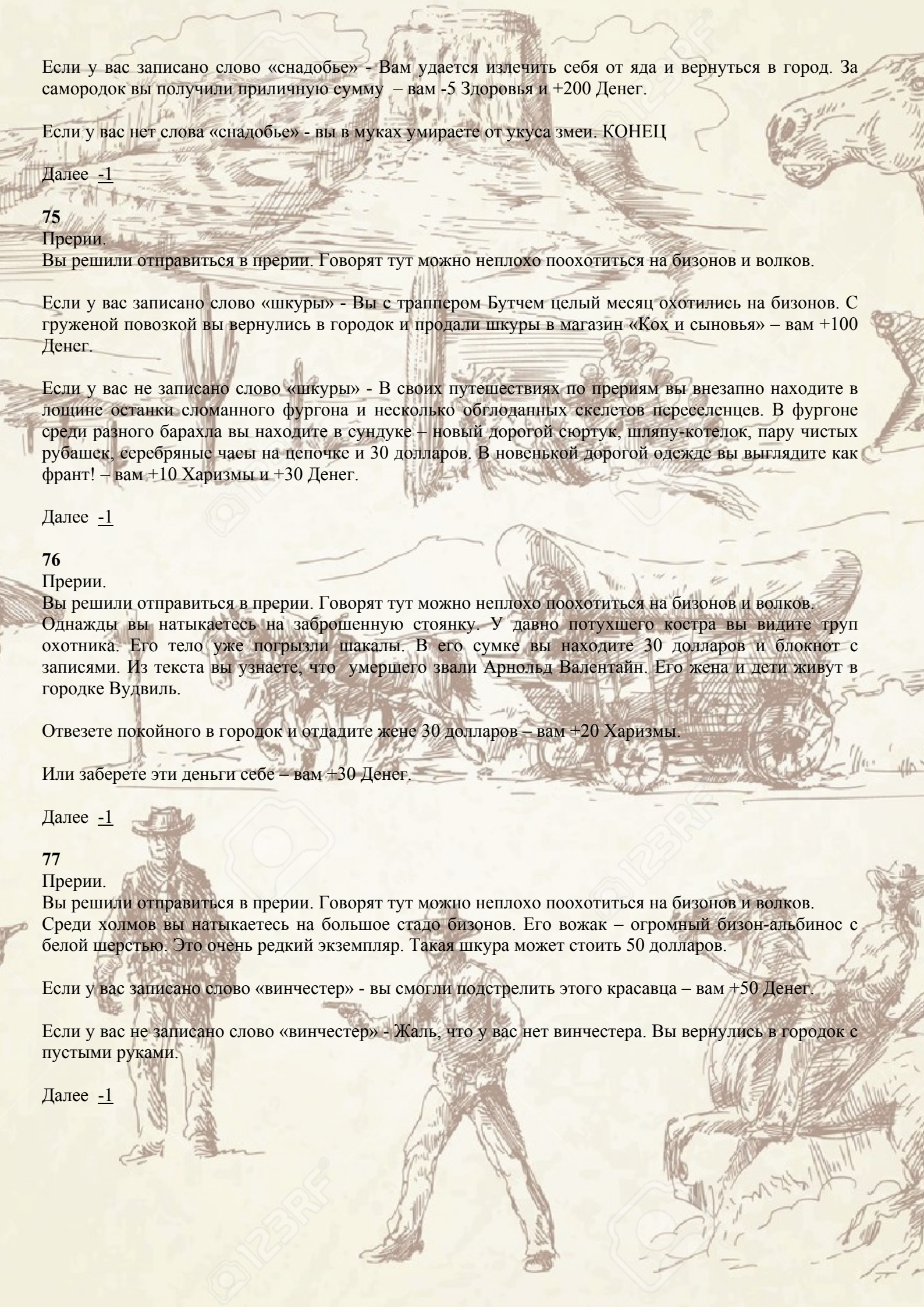
Далее -1

74

Красный каньон.

Вы отправились в Красный каньон, чтобы разведать эту местность. Поговаривают, что тут в руслах речек можно намыть немного золотого песка.  
В поисках золота вы бродите среди камней высохшего русла и находите большой самородок. Ненароком вы наступаете на змею, и она кусает вас за ногу.





Если у вас записано слово «снадобье» - Вам удастся излечить себя от яда и вернуться в город. За самородок вы получили приличную сумму – вам -5 Здоровья и +200 Денег.

Если у вас нет слова «снадобье» - вы в муках умираете от укуса змеи. КОНЕЦ

Далее -1

**75**

Прерии.

Вы решили отправиться в прерии. Говорят тут можно неплохо поохотиться на бизонов и волков.

Если у вас записано слово «шкуры» - Вы с траппером Бутчем целый месяц охотились на бизонов. С грузеной повозкой вы вернулись в городок и продали шкуры в магазин «Кох и сыновья» – вам +100 Денег.

Если у вас не записано слово «шкуры» - В своих путешествиях по прериям вы внезапно находите в ложине останки сломанного фургона и несколько обглоданных скелетов переселенцев. В фургоне среди разного барахла вы находите в сундуке – новый дорогой сюртук, шляпу-котелок, пару чистых рубашек, серебряные часы на цепочке и 30 долларов. В новенькой дорогой одежде вы выглядите как франт! – вам +10 Харизмы и +30 Денег.

Далее -1

**76**

Прерии.

Вы решили отправиться в прерии. Говорят тут можно неплохо поохотиться на бизонов и волков.

Однажды вы натываетесь на заброшенную стоянку. У давно потухшего костра вы видите труп охотника. Его тело уже погрызли шакалы. В его сумке вы находите 30 долларов и блокнот с записями. Из текста вы узнаете, что умершего звали Арнольд Валентайн. Его жена и дети живут в городке Вудвиль.

Отвезете покойного в городок и отдадите жене 30 долларов – вам +20 Харизмы.

Или заберете эти деньги себе – вам +30 Денег.

Далее -1

**77**

Прерии.

Вы решили отправиться в прерии. Говорят тут можно неплохо поохотиться на бизонов и волков.

Среди холмов вы натываетесь на большое стадо бизонов. Его вожак – огромный бизон-альбинос с белой шерстью. Это очень редкий экземпляр. Такая шкура может стоить 50 долларов.

Если у вас записано слово «винчестер» - вы смогли подстрелить этого красавца – вам +50 Денег.

Если у вас не записано слово «винчестер» - Жаль, что у вас нет винчестера. Вы вернулись в городок с пустыми руками.

Далее -1



Если у вас записано слово «дети» - Вы с аптекарем Оливером Кроуном отправились на земли индейцев, чтобы сделать их детям прививки от оспы. Индейцы решили, что Оливер Кроун злой шаман, который хочет наслать проклятие на их детей. Вам чудом удалось спастись от разгневанных дикарей, бросив все свои пожитки – вам -20 Денег.

Если у вас записано слово «газета» - Вы находите стоянку местных индейцев и поселяетесь у них на несколько недель. Вы изучаете их быт и нравы, а затем пишете статью в газету «Пэтриот». Это приносит вам большую известность - вам +30 Денег и +40 Харизмы.

Если нет этих слов – В своих путешествиях по прериям вы случайно наткнулись на небольшое стадо бычков. На их боках видно тавро в виде буквы «Т». Это отбившиеся животные принадлежат мистеру Трою.

Погоните бычков на ранчо Троя и получите вознаграждение – вам +10 Денег и +5 Харизмы.

Или погоните бычков в соседний город и там продадите – вам +100 Денег и -20 Харизмы.

Далее -1

Пустыня не любит шутить. Одна ошибка. Один неосторожный шаг и ваш скелет навсегда останется в этих забытых богом местах.

Если у вас записано слово «тайна» и слово «лошадь» - Когда вы сидели в тюрьме, умирающий каторжник Дюк Нортон передал вам карту, где указано место клада. Клад находится в пустыне в заброшенном мексиканском поселке на дне колодца. Туда вы и решили направиться. – Старина Дюк вас не обманул. Вы нашли этот клад, хотя это стоило вам немалых лишений – вам +1000 Денег и -20 Здоровья.

Если у вас нет этих слов – Вы долго блуждали среди песчаных дюн и раскаленных скал. Это недружелюбное место. Вы чуть не погибли от обезвоживания и решили поскорее покинуть эти места – вам -5 Здоровья.

Далее -1

Пустыня не любит шутить. Одна ошибка. Один неосторожный шаг и ваш скелет навсегда останется в этих забытых богом местах.

Если у вас записано слово «корабль», слово «лошадь» и слово «фляга» - Вы решили отправиться на поиски легендарного корабля в пустыне. С большим трудом вы нашли этот корабль. Это оказался древний испанский галеон. В его трюмах вы нашли огромные сокровища – золотые и серебряные слитки. Однако ваша измученная лошадь может унести лишь несколько слитков – вам 2000 долларов.

Если у вас нет этих слов - Вы долго блуждали среди песчаных дюн и раскаленных скал. Это недружелюбное место. Вы чуть не погибли от обезвоживания и решили поскорее покинуть эти места – вам -5 Здоровья.

Далее -1



81

Пустыня.

Пустыня не любит шутить. Одна ошибка. Один неосторожный шаг и ваш скелет навсегда останется в этих забытых богом местах.

Если у вас записано слово «корабль», слово «лошадь» и слово «фляга» - Вы решили отправиться на поиски легендарного корабля в пустыне. С большим трудом вы нашли этот корабль. Это оказался древний испанский галеон. В его трюмах вы нашли огромные сокровища – золотые и серебряные слитки. Однако ваша измученная лошадь может унести лишь несколько слитков – вам 2000 долларов.

Если у вас нет этих слов - Вы долго блуждали среди песчаных дюн и раскаленных скал. Это недружелюбное место. Вы чуть не погибли от обезвоживания и решили поскорее покинуть эти места – вам -5 Здоровья.

Далее -1

82

Пустыня.

Если у вас записано слово «палец» и слово «лошадь» - Вы отправляетесь в пустыню - к скале Чертов Палец. Судя по найденной вами записке, сын мистера Фостера находится где-то там. Вскоре вы находите парня еще живым. Взвалив его тело на лошадь, вы едете обратно в город. Всю дорогу вам пришлось идти пешком – вам +200 Денег и +40 Харизмы и -10 Здоровья.

Если нет этих слов - Вы долго блуждали среди песчаных дюн и раскаленных скал. Это недружелюбное место. Вы чуть не погибли от обезвоживания и решили поскорее покинуть эти места – вам -5 Здоровья.

Далее -1

83

Железная дорога.

Руководство железной дороги собирается проложить новую ветку. Новая дорога должна пройти через землю местных фермеров. Они отказываются продать свои участки компании. Вы узнали, что руководство железной дороги собирает группу головорезов, которые должны совершить налет на фермеров, чтобы сжечь их дома. Платят прилично.

Присоединиться к группе наемников – вам +150 Денег и -50 Харизмы.

Предупредить фермеров о готовящемся нападении – вам +20 Харизмы.

Далее -1

84

Железная дорога.

Руководство железной дороги ищет охранников для сопровождения почтового вагона, в котором перевозят деньги.

Вы нанялись в охрану и как назло, на следующий день банда грабителей напала на поезд. Вы с напарником забаррикадировались в почтовом вагоне. Бандиты предложили вам сдаться и готовы с вами поделиться награбленным.





Вы можете пристрелить своего напарника и открыть вагон бандитам – вам +500 Денег и -50 Харизмы.

Попытайтесь убедить своего товарища сдаться – вам +200 Денег и -20 Харизмы.

**БОЙ!!!** - Или будете отстреливаться до последнего патрона – В перестрелке вас ранили, но бандиты вынуждены были отступить. Руководство компании наградило вас премией – вам -20 Здоровья и +100 Денег.

Далее -1

## 85

Железная дорога.

Руководство железной дороги строит ветку до западного побережья. На стройку завезли сотни китайских рабочих. Им платят сущие гроши и жестоко наказывают за непослушание. Один из рабочих обратился к вам за помощью. Его молодую жену похитил начальник строительного участка Лоуренс Хитч. Он держит женщину себя в вагоне на цепи и вместе со своими друзьями насилует ее каждый день.

**БОЙ!!!** - Если у вас записано слово «помощник шерифа» - вы можете отправиться к этому негодяю и принудить его отпустить пленницу – вам +20 Харизмы и запишите слово «свобода».

Если у вас нет такого слова – Вы можете выкупить пленницу у начальника участка за 50 долларов – вам -50 Денег и +10 Харизмы.

Или не будете вмешиваться в это дело – вам ничего.

Далее -1

## 86

Железная дорога.

Руководство железной дороги строит ветку через земли, принадлежащие по закону индейцам племени навахо. Путь должен пройти через кладбище индейцев. Компания ищет наемников, которые проникнут на земли навахо и с помощью динамита взорвут индейское кладбище. Компания хорошо заплатит за эту работу.

Если у вас записано слово «добряк» - Вы решили предупредить индейцев о готовящемся нападении. Отряд наемников попал в засаду индейцев и был полностью уничтожен. Однако, о вашем поступке стало известно начальству компании и вас обвинили в пособничестве дикарям. Вас судили и отправили в рудники сроком на три года.

В тюрьме вы пользовались уважением. За примерное поведение через год вас выпустили на свободу. Однако вы сильно подорвали свое здоровье – вам -30 Здоровья и +20 Харизмы и запишите слово «тайна».

**БОЙ!!!** - Если у вас нет такого слова - Вы решили присоединиться к группе наемников и уничтожили кладбище индейцев. На обратном пути вы попали в засаду и были тяжело ранены – вам +100 Денег и -20 Здоровья.

Далее -1



87

Ранчо

На ранчо вы встретили проезжего китайского торговца. Он предлагает купить у него целебную настойку со странным названием – «жень-шень».

Купить настойку – вам +10 Здоровья и -10 Денег.

Или откажетесь – вам ничего.

Далее -1

88

Ранчо.

Вы нашли работу на ранчо. Нужно пасти и клеймить бычков. Охранять стадо от грабителей.

Вы заработали тяжелым трудом 20 долларов – вам +20 Денег.

Далее -1

89

Ранчо.

Вы нашли работу на ранчо. Нужно пасти и клеймить бычков. Охранять стадо от грабителей. Когда вы гнались за бычком, вы упали с лошади и сломали ногу.

Вы заработали тяжелым трудом 20 долларов – вам +20 Денег и -5 Здоровья.

Далее -1

90

Ранчо.

Хозяин ранчо купил за тысячу долларов породистого быка-производителя. Но ночью напали волки, и стадо бросилось в панике бежать. В темноте бык-производитель сломал себе ноги.

Пристрелите быка еще пару коров и скажете хозяину, что это бандиты напали на стадо и перестреляли скот. Вас за плохую работу выгнали с ранчо – вам -20 Харизмы.

Признаетесь, что это волки разогнали стадо, и вы не смогли утихомирить животных – В ярости хозяин ранчо избил вас и выгнал – вам -5 Здоровья.

Далее -1

91

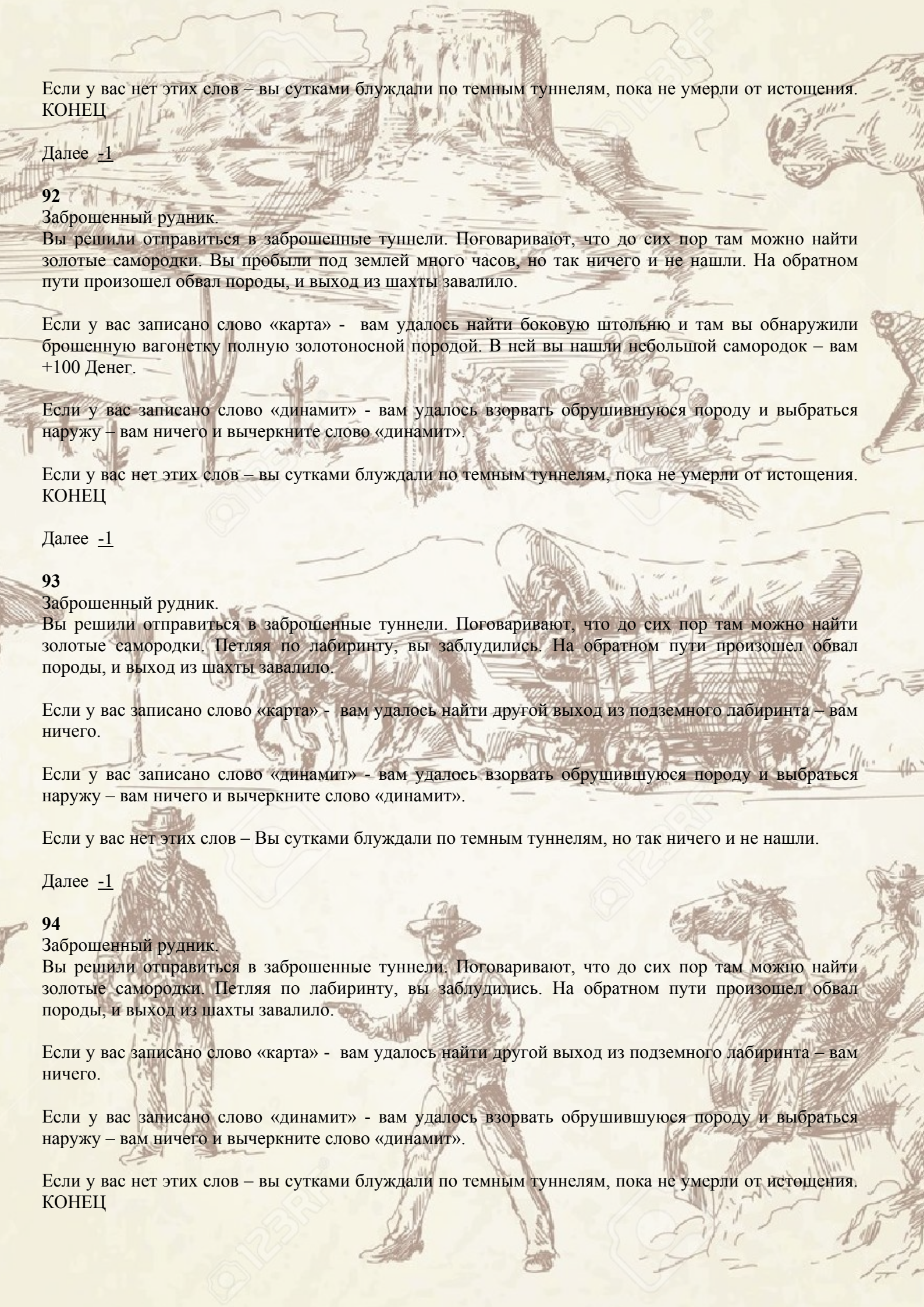
Заброшенный рудник.

Вы решили отправиться в заброшенные туннели. Поговаривают, что до сих пор там можно найти золотые самородки. Петляя по лабиринту, вы заблудились. На обратном пути произошел обвал породы, и выход из шахты завалило.

Если у вас записано слово «карта» - вам удалось найти другой выход из подземного лабиринта – вам ничего.

Если у вас записано слово «динамит» - вам удалось взорвать обрушившуюся породу и выбраться наружу – вам ничего и вычеркните слово «динамит».





Если у вас нет этих слов – вы сутками блуждали по темным туннелям, пока не умерли от истощения.  
КОНЕЦ

Далее -1

**92**

Заброшенный рудник.

Вы решили отправиться в заброшенные туннели. Поговаривают, что до сих пор там можно найти золотые самородки. Вы пробыли под землей много часов, но так ничего и не нашли. На обратном пути произошел обвал породы, и выход из шахты завалило.

Если у вас записано слово «карта» - вам удалось найти боковую штольню и там вы обнаружили брошенную вагонетку полную золотоносной породой. В ней вы нашли небольшой самородок – вам +100 Денег.

Если у вас записано слово «динамит» - вам удалось взорвать обрушившуюся породу и выбраться наружу – вам ничего и вычеркните слово «динамит».

Если у вас нет этих слов – вы сутками блуждали по темным туннелям, пока не умерли от истощения.  
КОНЕЦ

Далее -1

**93**

Заброшенный рудник.

Вы решили отправиться в заброшенные туннели. Поговаривают, что до сих пор там можно найти золотые самородки. Петляя по лабиринту, вы заблудились. На обратном пути произошел обвал породы, и выход из шахты завалило.

Если у вас записано слово «карта» - вам удалось найти другой выход из подземного лабиринта – вам ничего.

Если у вас записано слово «динамит» - вам удалось взорвать обрушившуюся породу и выбраться наружу – вам ничего и вычеркните слово «динамит».

Если у вас нет этих слов – Вы сутками блуждали по темным туннелям, но так ничего и не нашли.

Далее -1

**94**

Заброшенный рудник.

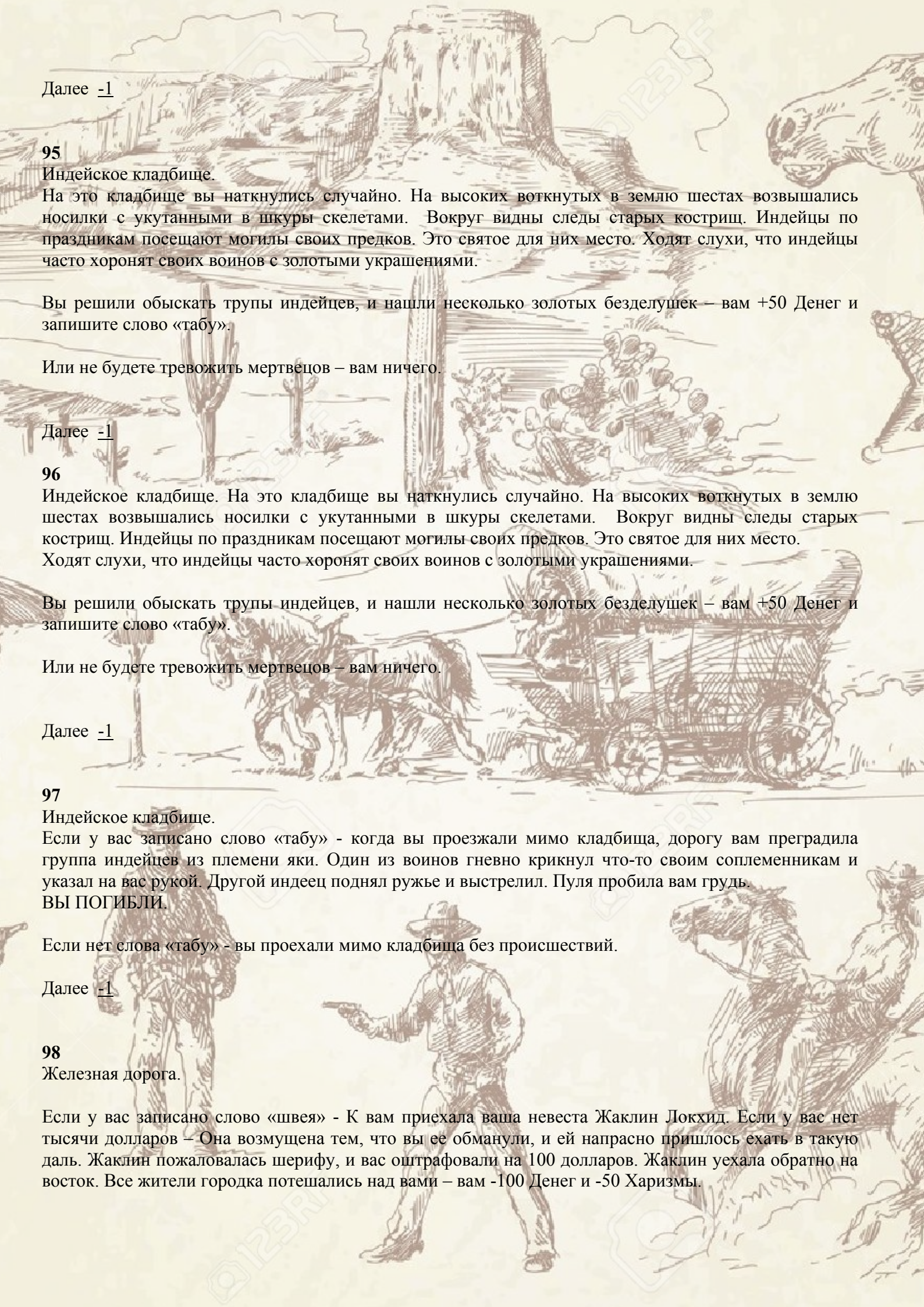
Вы решили отправиться в заброшенные туннели. Поговаривают, что до сих пор там можно найти золотые самородки. Петляя по лабиринту, вы заблудились. На обратном пути произошел обвал породы, и выход из шахты завалило.

Если у вас записано слово «карта» - вам удалось найти другой выход из подземного лабиринта – вам ничего.

Если у вас записано слово «динамит» - вам удалось взорвать обрушившуюся породу и выбраться наружу – вам ничего и вычеркните слово «динамит».

Если у вас нет этих слов – вы сутками блуждали по темным туннелям, пока не умерли от истощения.  
КОНЕЦ





Далее -1

95

Индейское кладбище.

На это кладбище вы наткнулись случайно. На высоких воткнутых в землю шестах возвышались носилки с укутанными в шкуры скелетами. Вокруг видны следы старых кострищ. Индейцы по праздникам посещают могилы своих предков. Это святое для них место. Ходят слухи, что индейцы часто хоронят своих воинов с золотыми украшениями.

Вы решили обыскать трупы индейцев, и нашли несколько золотых безделушек – вам +50 Денег и запишите слово «табу».

Или не будете тревожить мертвецов – вам ничего.

Далее -1

96

Индейское кладбище. На это кладбище вы наткнулись случайно. На высоких воткнутых в землю шестах возвышались носилки с укутанными в шкуры скелетами. Вокруг видны следы старых кострищ. Индейцы по праздникам посещают могилы своих предков. Это святое для них место. Ходят слухи, что индейцы часто хоронят своих воинов с золотыми украшениями.

Вы решили обыскать трупы индейцев, и нашли несколько золотых безделушек – вам +50 Денег и запишите слово «табу».

Или не будете тревожить мертвецов – вам ничего.

Далее -1

97

Индейское кладбище.

Если у вас записано слово «табу» - когда вы проезжали мимо кладбища, дорогу вам преградила группа индейцев из племени яки. Один из воинов гневно крикнул что-то своим соплеменникам и указал на вас рукой. Другой индеец поднял ружье и выстрелил. Пуля пробила вам грудь. **ВЫ ПОГИБЛИ.**

Если нет слова «табу» - вы проехали мимо кладбища без происшествий.

Далее -1

98

Железная дорога.

Если у вас записано слово «швея» - К вам приехала ваша невеста Жаклин Локхид. Если у вас нет тысячи долларов – Она возмущена тем, что вы ее обманули, и ей напрасно пришлось ехать в такую даль. Жаклин пожаловалась шерифу, и вас оштрафовали на 100 долларов. Жаклин уехала обратно на восток. Все жители городка потешались над вами – вам -100 Денег и -50 Харизмы.



Если у вас есть тысяча долларов – Жаклин согласилась выйти за вас замуж. Все мужчины городка завидуют вам. Однако, Жаклин потребовала чтобы вы купили ей швейную машинку. Она хочет открыть в городе ателье – вам -100 Денег и +100 Харизмы.

Если у вас нет слова «швея» - На станции вы встретили уроженку Бостона – Жаклин Локхид. Она приехала к своему жениху, и просит вас подвести ее на ранчо, где живет ее суженый. Жаклин заплатила вам за услугу 20 долларов.

Далее -1

## 99

Бездомный пес.

В городке довольно много бездомных собак. Один из них – здоровый лохматый псина увязался за вами. Кажется, он голоден.

Если у вас записано слово «мыло» - Аптекарь просил вас отловить для него бездомных собак. Вы подманили доверчивого пса, размахивая перед его носом кусочком мяса. Когда животное приблизилось, вы всадили в него пулю – вам +10 Денег и -5 Харизмы.

Вы решаете приручить пса. Но теперь вам придется его кормить. Кроме этого он норовит везде следовать за вами и даже заходит с вами в салун и магазин, чем вызывает недовольство граждан – вам -10 Денег и -10 Харизмы – запишите слово «пес».

Или не станете приручать эту псину, и пинком ноги прогоните ее – вам ничего.

Далее -1

## 100

Бездомный пес. В городке довольно много бездомных собак. Один из них – здоровый лохматый псина увязался за вами. Кажется, он голоден.

Если у вас записано слово «мыло» - Аптекарь просил вас отловить для него бездомных собак. Вы подманили доверчивого пса, размахивая перед его носом кусочком мяса. Когда животное приблизилось, вы всадили в него пулю – вам +10 Денег и -5 Харизмы.

Вы решаете приручить пса. Но теперь вам придется его кормить. Кроме этого пес норовит везде следовать за вами и даже заходит в салун и магазин, чем вызывает недовольство граждан – вам -10 Денег и -10 Харизмы – запишите слово «пес».

Или не станете приручать эту псину и прогоните его – вам ничего.

Далее -1

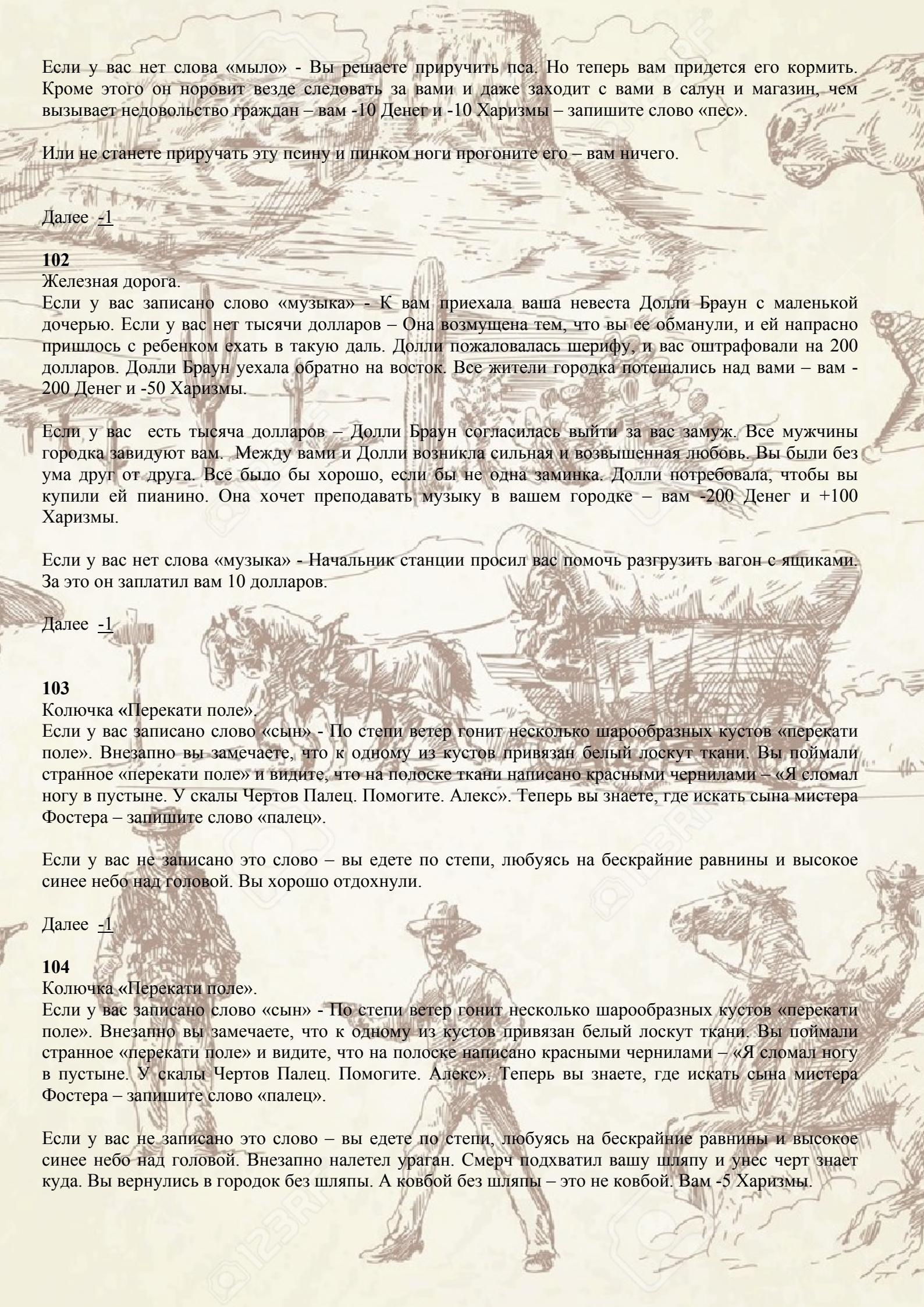
## 101

Бездомный пес.

В городке довольно много бездомных собак. Один из них – здоровый лохматый псина увязался за вами. Кажется, он голоден.

Если у вас записано слово «мыло» - Аптекарь просил вас отловить для него бездомных собак. Вы подманили доверчивого пса, размахивая перед его носом кусочком мяса. Когда животное приблизилось, вы выхватили кольт чтобы всадить в эту псину пулю. Но хитрое животное вцепилось вам клыками в запястье. Вы выстрелили, но промахнулись. Пес убежал – вам -5 Здоровья.





Если у вас нет слова «мыло» - Вы решаете приручить пса. Но теперь вам придется его кормить. Кроме этого он норовит везде следовать за вами и даже заходит с вами в салун и магазин, чем вызывает недовольство граждан – вам -10 Денег и -10 Харизмы – запишите слово «пес».

Или не станете приручать эту псину и пинком ноги прогоните его – вам ничего.

Далее -1

## 102

Железная дорога.

Если у вас записано слово «музыка» - К вам приехала ваша невеста Долли Браун с маленькой дочерью. Если у вас нет тысячи долларов – Она возмущена тем, что вы ее обманули, и ей напрасно пришлось с ребенком ехать в такую даль. Долли пожаловалась шерифу, и вас оштрафовали на 200 долларов. Долли Браун уехала обратно на восток. Все жители городка потешались над вами – вам - 200 Денег и -50 Харизмы.

Если у вас есть тысяча долларов – Долли Браун согласилась выйти за вас замуж. Все мужчины городка завидуют вам. Между вами и Долли возникла сильная и возвышенная любовь. Вы были без ума друг от друга. Все было бы хорошо, если бы не одна заминка. Долли потребовала, чтобы вы купили ей пианино. Она хочет преподавать музыку в вашем городке – вам -200 Денег и +100 Харизмы.

Если у вас нет слова «музыка» - Начальник станции просил вас помочь разгрузить вагон с ящиками. За это он заплатил вам 10 долларов.

Далее -1

## 103

Колючка «Перекасти поле».

Если у вас записано слово «сын» - По степи ветер гонит несколько шарообразных кустов «перекасти поле». Внезапно вы замечаете, что к одному из кустов привязан белый лоскут ткани. Вы поймали странное «перекасти поле» и видите, что на полоске ткани написано красными чернилами – «Я сломал ногу в пустыне. У скалы Чертов Палец. Помогите. Алекс». Теперь вы знаете, где искать сына мистера Фостера – запишите слово «палец».

Если у вас не записано это слово – вы едете по степи, любясь на бескрайние равнины и высокое синее небо над головой. Вы хорошо отдохнули.

Далее -1

## 104

Колючка «Перекасти поле».

Если у вас записано слово «сын» - По степи ветер гонит несколько шарообразных кустов «перекасти поле». Внезапно вы замечаете, что к одному из кустов привязан белый лоскут ткани. Вы поймали странное «перекасти поле» и видите, что на полоске написано красными чернилами – «Я сломал ногу в пустыне. У скалы Чертов Палец. Помогите. Алекс». Теперь вы знаете, где искать сына мистера Фостера – запишите слово «палец».

Если у вас не записано это слово – вы едете по степи, любясь на бескрайние равнины и высокое синее небо над головой. Внезапно налетел ураган. Смерч подхватил вашу шляпу и унес черт знает куда. Вы вернулись в городок без шляпы. А ковбой без шляпы – это не ковбой. Вам -5 Харизмы.



Далее -1

**105**

Гробовщик Мортимер заинтересован продавать больше гробов. Он предложил вам заключить с ним взаимовыгодную сделку. Вы будете отстреливать в городе разный сброд и за каждого убитого Мортимер заплатит вам 20 долларов.

Согласитесь на эту сделку – запишите слово «гроб».

Или откажетесь – вам ничего.

Далее -1

**106**

Гробовщик Мортимер придумал украшать свои гробы черными и красными лентами. Чтобы прорекламировать свой новый образец, Мортимер предложил вам лечь в его гроб в виде покойника. Гроб стоит прямо на улице у входа в его контору. За работу вам заплатят приличную сумму.

Согласитесь изображать труп в течение всего дня – вам +30 Денег и -10 Харизмы.

Или откажетесь от этой унижительной работы – вам ничего.

Далее -1

**107**

Гробовщик Мортимер пригласил вас к умирающему старому шахтеру Джону Торнтону. Старик попросил гробовщика после смерти поставить на своей могиле большой каменный памятник в виде фигуры шахтера с киркой. Это будет дорого стоить, но Джон имеет документы на владение участком в три акра на котором есть золото. Старик готов отписать в своем завещании, что он после смерти отдает Мортимеру 10% участка. Вы поставили на документе завещания свою подпись в качестве свидетеля этой сделки.

Когда вы покинули дом старика, Мортимер предложил исправить цифры 10% на 100%, приписав один нолик. Вам за молчание гробовщик готов заплатить 500 долларов.

Согласитесь – вам +500 Денег и -50 Харизмы.

Откажитесь – вам ничего.

Далее -1

**108**

Аптекарь Оливер Кроун разработал новое снадобье. Оно назвал его - «От всего!» Аптекарь предложил вам испытать это чудодейственное снадобье. Оливер заплатит вам за этот медицинский эксперимент.

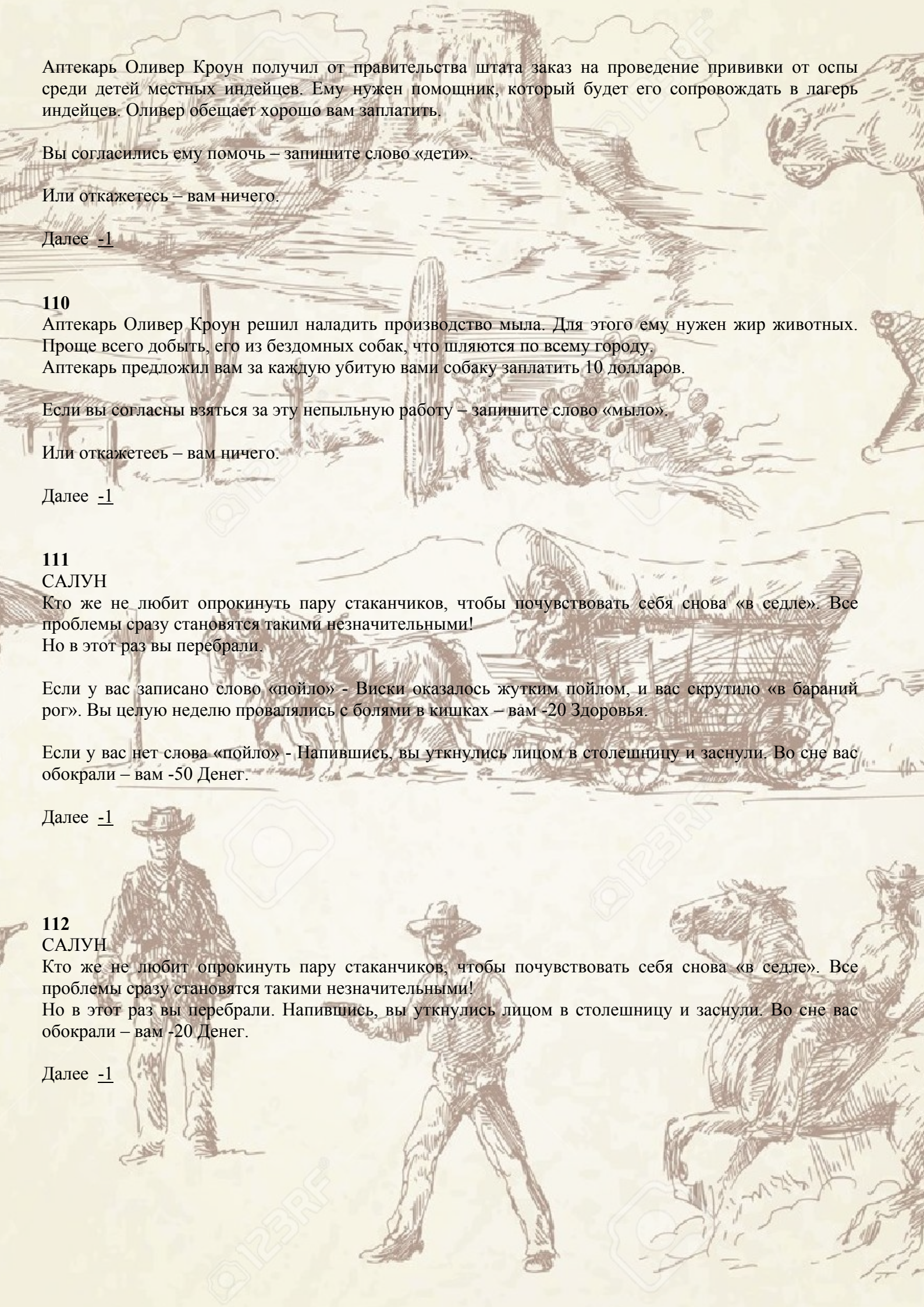
Согласитесь испытать на себе эту микстуру – Вы провалялись с болью в животе целую неделю – вам -5 Здоровья и +20 Денег.

Откажетесь – вам -5 Харизмы.

Далее -1

**109**





Аптекарь Оливер Кроун получил от правительства штата заказ на проведение прививки от оспы среди детей местных индейцев. Ему нужен помощник, который будет его сопровождать в лагерь индейцев. Оливер обещает хорошо вам заплатить.

Вы согласились ему помочь – запишите слово «дети».

Или откажетесь – вам ничего.

Далее -1

## 110

Аптекарь Оливер Кроун решил наладить производство мыла. Для этого ему нужен жир животных. Проще всего добыть, его из бездомных собак, что шляются по всему городу. Аптекарь предложил вам за каждую убитую вами собаку заплатить 10 долларов.

Если вы согласны взяться за эту непыльную работу – запишите слово «мыло».

Или откажетесь – вам ничего.

Далее -1

## 111

### САЛУН

Кто же не любит опрокинуть пару стаканчиков, чтобы почувствовать себя снова «в седле». Все проблемы сразу становятся такими незначительными! Но в этот раз вы перебрали.

Если у вас записано слово «пойло» - Виски оказалось жутким пойлом, и вас скрутило «в бараний рог». Вы целую неделю провалялись с болями в кишках – вам -20 Здоровья.

Если у вас нет слова «пойло» - Напившись, вы уткнулись лицом в столешницу и заснули. Во сне вас обокрали – вам -50 Денег.

Далее -1

## 112

### САЛУН

Кто же не любит опрокинуть пару стаканчиков, чтобы почувствовать себя снова «в седле». Все проблемы сразу становятся такими незначительными! Но в этот раз вы перебрали. Напившись, вы уткнулись лицом в столешницу и заснули. Во сне вас обокрали – вам -20 Денег.

Далее -1